



NÁVOD K OBSLUZE

# LG CineBeam 4K

Projektor DLP

---

Před použitím produktu si důkladně přečtěte bezpečnostní pokyny.

HU70LS

HU70LSB

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Autorská práva © 2019 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

# OBSAH

<b>LICENCE</b>	<b>3</b>
<b>Informační upozornění k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem</b>	<b>4</b>
<b>BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ</b>	<b>5</b>
<b>PŘÍPRAVA</b>	<b>16</b>
<b>INSTALACE</b>	<b>23</b>
<b>DÁLKOVÝ OVLADAČ MAGIC LIGHTING</b>	<b>30</b>
<b>PŘIPOJENÍ ZAŘÍZENÍ</b>	<b>36</b>
<b>TECHNICKÉ ÚDAJE</b>	<b>41</b>
<b>SYMBOLY</b>	<b>46</b>
<b>ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ</b>	<b>47</b>

## LICENCE

U různých modelů se podporované licence mohou lišit. Další informace o licencích naleznete na webové stránce [www.lg.com](http://www.lg.com).



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

Vyrobena na základě licence poskytnuté společností Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.

Patenty DTS naleznete na webové stránce <http://patents.dts.com>. Vyrobena na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, příslušný symbol a DTS a symbol dohromady, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD a DTS Virtual:X jsou registrované obchodní známky nebo obchodní známky společnosti DTS, Inc. v USA a dalších zemích. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.

*USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.*

POWERED BY

# QUICKSET®

**HEVC** Advance™  
Covered by Patents at [patentlist.hevcadvance.com](http://patentlist.hevcadvance.com)

### ! POZNÁMKA

- Uvedené obrázky v tomto návodu se mohou od vašeho projektoru lišit.
- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho projektoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

## Informační upozornění k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem

Chcete-li získat zdrojový kód na základě licence GPL, LGPL, MPL a dalších licencí k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, který tento výrobek obsahuje, navštivte webový server <http://opensource.lge.com>.

Kromě zdrojového kódu si lze stáhnout všechny zmiňované licenční podmínky, vyloučení záruky a upozornění na autorská práva.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zaslané e-mailem na adresu [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Tato nabídka platí po dobu tří let od posledního odeslání produktu. Tato nabídka platí pro každého, kdo obdrží tuto informaci.


# BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ


Vezměte prosím na vědomí bezpečnostní pokyny, abyste předešli možné nehodě nebo nesprávnému používání projektoru.

Zranění dětí lze předcházet, pokud budou dodržena tato jednoduchá bezpečnostní opatření.

Chcete-li projektor uskladnit nebo přesunout, je třeba rovněž dodržovat bezpečnostní opatření.

- Bezpečnostní opatření mají dvojí formu: **VAROVÁNÍ** a **UPOZORNĚNÍ**, jak je vysvětleno níže.

 **VAROVÁNÍ:** Nedodržení instrukcí může způsobit vážné nebo smrtelné zranění.

 **UPOZORNĚNÍ:** Nedodržení instrukcí může způsobit zranění nebo poškodit výrobek.

- Přečtěte si pečlivě návod k obsluze a nechte si jej při ruce.



Symbol blesku se šipkou v rovnostranném trojúhelníku varuje uživatele před přítomností neizolovaného „nebezpečného napětí“ uvnitř výrobku, které může být dostatečně vysoké na to, aby představovalo pro člověka riziko úrazu elektrickým proudem.



Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku upozorňuje uživatele na přítomnost důležitých pokynů k provozu a údržbě (servisních pokynů) v tiskovinách přiložených ke spotřebiči.

## VAROVÁNÍ/UPOZORNĚNÍ

- ZA ÚČELEM SNÍŽENÍ RIZIKA POŽÁRU A ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE VÝROBEK PŮSOBENÍ DEŠTĚ ANI VLHKOSTI.

**Přečtěte si tyto pokyny. Dodržujte tyto pokyny.  
Dbejte všech varování. Postupujte podle pokynů.**

## **Instalace uvnitř**

### **VAROVÁNÍ**

**Neinstalujte produkty včetně projektorů a dálkových ovladačů na následujících místech:**

- Jakékoli místo vystavené přímému slunečnímu svitu;
  - Jakékoli místo s vyšší vlhkostí, jako je koupelna;
  - Jakékoli místo v blízkosti horkých předmětů, jako jsou hořlaviny a kamna;
  - Jakékoli místo, kam se může dostat olej, olejová mlha a pára, jako je pracovní deska nebo místa v blízkosti zvlhčovače;
  - Jakékoli místo, kam může stříkat voda, jako v blízkosti vázy nebo akvária;
  - Jakékoli místo, které je prašné nebo vystavené větru a dešti;
  - Jakékoli místo, které je pod klimatizací nebo je přímo vystaveno proudu vzduchu z klimatizace;
  - Jakékoli místo v blízkosti hořlavých materiálů, jako jsou hořlavé spreje atd.;  
nebo
  - Jakákoli skříňka, police nebo skříň bez nainstalovaného upevnění a jakékoli místo, kam má přístup domácí zvíře.
- Může dojít k úrazu elektrickým proudem, požáru, pádu produktu nebo deformacím.

**Při připojování externího zařízení dávejte pozor, aby se vám projektor neskácel nebo neupadl.**

- Mohlo by dojít ke zranění nebo poškození produktu.

**Dodržujte následující bezpečnostní opatření, abyste zabránili nárůstu teploty uvnitř projektoru:**

- Větrací otvory instalujte nejméně 30 cm od stěny.
- Neinstalujte produkt na místo, na němž nemůže větrat, například na knihovnu nebo do skříně.
- Neumisťujte produkt na koberec nebo polstrování.
- Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány ubrusy, záclonami atd.
- Mohlo by dojít k požáru.

**Neinstalujte produkt na zeď nebo strop v místech, kam se může dostat olej nebo olejová mlha.**

- Výrobek by se mohl poškodit a spadnout.

**Nenechávejte děti zavěšovat se nebo lézt na instalovaný produkt.**

- Projektor může spadnout a způsobit zranění nebo smrt.

**Při instalaci produktu na strop dodržujte následující bezpečnostní opatření, abyste zabránili pádu projektoru:**

- Ohledně instalace se obraťte na Centrum zákaznické podpory.
- Produkt upevněte pomocí montážního vybavení a šroubů M4 x 8 mm (M6 x 10 mm, 1/4-20UNC x 5,5 mm) schválených odborným technikem.
- Při použití montážního vybavení nepoužívejte lepidlo, mazivo, olej atd.
- Šrouby neutahujte příliš velkou silou, protože projektor může spadnout v důsledku zlomení části šroubového spojení. (doporučený točivý moment: 5-8 kgf.cm)
- Nedodržení těchto pokynů může mít za následek zranění nebo smrt a poškození produktu v důsledku jeho pádu.

**⚠ UPOZORNĚNÍ**

**Při přemísťování projektoru vypněte vypínač a odpojte zástrčku, kabel antény a propojovací kabel mezi zařízeními.**

- V opačném případě může dojít k poškození projektoru nebo kabelu, což může mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.

**Neinstalujte projektor na vratkou polici, šikmé místo, místo vystavené vibracím, místo, kde není projektor plně podepřen, nebo na tkaninu, například na ubrusy.**

- Mohlo by dojít ke zranění z důvodu pádu nebo převrácení projektoru, nebo to může způsobit poruchu projektoru.

**Aby nedošlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky, neinstalujte projektor na místo, kde by mohlo dojít ke šlápnutí na kabel.**

- Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

**Při instalaci projektoru jej neinstalujte příliš blízko ke zdi.**

- Mohlo by dojít ke zhoršení kabelového připojení nebo poškození projektoru a jeho kabelů.

**Při instalaci projektoru na skříňku nebo polici se ujistěte, že přední část projektoru nepřesahuje ven.**

- Projektor by mohl spadnout kvůli nevyváženosti těžiště a způsobit zranění osob nebo poruchu.



## **Při používání**

### **VAROVÁNÍ**

**Při bouřce nebo úderech blesku odpojte napájecí kabel a nedotýkejte se anténního vodiče.**

- Může to způsobit úraz elektrickým proudem.

**Pokud dojde k úniku plynu z plynového vedení, nedotýkejte se zásuvky a nezapomeňte vyvětrat otevřením okna.**

- Mohlo by dojít ke vzniku jisker, které by mohly způsobit požár nebo popáleniny.

**Pokud používáte produkt s externím zařízením, například připojenou herní konzolí, udržujte dostatečnou délku připojovací linky.**

- Produkt může spadnout a způsobit tak zranění nebo poškození produktu.

**Nepoškozujte projektor kovovými materiály nebo předměty.**

- Mohlo by dojít k poranění osob nebo poškození produktu.

**Do projektoru nevkládejte kovové předměty, včetně mincí, sponek na vlasy, kusů železa nebo hořlavých předmětů, jako je papír nebo zápalky.**

- Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

**Při výměně baterií použitých pro dálkové ovládání dávejte pozor, aby je děti nemohly sníst, a uchovávejte baterie mimo jejich dosah.**

- Jestliže dítě baterii spolkně, okamžitě vyhledejte lékaře.

**Plastový obal produktu uchovávejte mimo dosah dětí.**

- Pokud se dostane dítěti do rukou, může dojít k udušení.

**Nedotýkejte se produktu v blízkosti větracích otvorů během provozu nebo bezprostředně po vypnutí napájení, protože generují intenzivní teplo.**

- Teplo během provozu neindikuje závadu nebo problém projektoru, takže jej používejte s důvěrou.

**Když projektor pracuje, nedívejte se do přední části objektivu. Z produktu je promítáno silné světlo, které může způsobit poranění očí.**

**Projektor se nikdy nepokoušejte sami rozebírat ani upravovat. Pro kontrolu, seřízení nebo opravy vždy vyhledejte kvalifikovaného servisního technika nebo se obraťte na svého prodejce nebo místní servisní centrum.**

- Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

**⚠ UPOZORNĚNÍ**

**V blízkosti projektoru nepoužívejte žádný výrobek, který využívá elektřinu s vysokým napětím. (např. elektrická plácačka naouchy)**

- Mohlo by dojít k poruše.

**Nepokládejte na projektor žádné nádoby s tekutinami, jako je váza, konvice, hrnek, kosmetika nebo léky, dekorace, jako jsou svíčky, nebo jakékoli těžké předměty.**

- V opačném případě může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem a zranění v důsledku selhání.

**Povrch AC adaptéru je horký, proto dávejte pozor, aby se povrch během používání nedotýkal vaší pokožky a nedovolte dětem se povrchu dotýkat. (S výjimkou modelů, které nepoužívají adaptér)**

**Nedržte ani nepřesouvejte projektor vzhůru nohama uchopením pouze napájecího kabelu, signálního kabelu nebo projekčního zrcadla.**

- Mohlo by dojít k poškození produktu, úrazu elektrickým proudem nebo k požáru.

**I když je projektor vypnut dálkovým ovladačem nebo tlačítkem, napájení není zcela přerušeno, pokud je napájecí kabel připojen.**

**V případě připojení sluchátek je nepoužívejte dlouhou dobu s vysokou hlasitostí. (Vztahuje se pouze na modely, které podporují sluchátka.)**

- Mohlo by to způsobit poškození sluchu.

**Nezapínejte projektor, je-li hlasitost vysoká.**

- Vysoká hlasitost může způsobit ztrátu sluchu.

**Nepoužívejte a neskladujte projektor ve venkovních prostorech po delší dobu.**

**Nedotýkejte se objektivu projektoru ani na něj jinak nepůsobte.**

- Mohlo by dojít k poškození produktu.

**Neblokujte světlo z objektivu projektoru osobou, knihou nebo jinými předměty.**

- Pokud světlo z projektoru po dlouhou dobu svítí na objekt, může to způsobit požár v důsledku tepla tohoto světla. Odražené světlo také může zahřát objektiv a způsobit poškození projektoru.

**Nikdy nemíchejte staré a nové baterie dohromady.**

- Mohlo by to způsobit prasknutí baterie nebo požár v důsledku úniku kapaliny nebo může dojít k úrazu elektrickým proudem.

**Při výměně baterií zkontrolujte, zda jsou správně umístěny podle polarit (+, -).**

- Prasknutí nebo vytečení baterie může způsobit požár, výbuch, zranění nebo kontaminaci (poškození) okolní oblasti.

**Nevystavujte baterie přímému slunečnímu světlu, krbu, elektrickému ohřívači, vysoké teplotě nad 60 °C, příliš vlhkým místům nebo nadměrnému teplu.**

- Mohlo by dojít k výbuchu nebo požáru.

**Baterii nezahazujte ani nerozebírejte.**

- Mohlo by dojít k požáru a výbuchu v důsledku poškození baterie.

**Nevyhazujte nedbale staré baterie.**

- Mohlo by dojít k výbuchu nebo požáru. Způsob likvidace baterií se může lišit podle země a regionu. Likvidujte je tedy vhodným způsobem.

**V případě výměny baterie za nesprávný typ hrozí nebezpečí požáru nebo výbuchu.**

## Napájení

### VAROVÁNÍ

**Ujistěte se, že je napájecí zástrčka pevně zapojena, aby nedošlo k jejím výkyvům.**

- Pokud je spojení nestabilní, může způsobit požár.

**Nezapojte příliš mnoho zařízení do jedné víceúčelové zásuvky.**

- Mohlo by dojít k požáru v důsledku přehřátí síťové zásuvky.

**Nevkládejte kovové předměty, například jídelní hůlky, do druhého konce napájecí zástrčky, pokud je zapojena do elektrické zásuvky. Rovněž se nedotýkejte napájecí zástrčky ihned po odpojení ze zásuvky.**

- Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

**Připojte zástrčku do uzemněné zásuvky nebo do zásuvkové lišty. (S výjimkou jakéhokoliv zařízení bez uzemněného připojení)**

- V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem v důsledku poruchy nebo zkratu.

**Zásuvky se nikdy nedotýkejte mokřýma rukama.**

- Může to způsobit úraz elektrickým proudem.

**Pokud projektor delší dobu nepoužíváte nebo odjždíte pryč, odpojte napájecí kabel ze zásuvky.**

- Prach se shromažďuje a může způsobit úraz elektrickým proudem a požár následkem zkratu způsobeného teplem, vznícením a izolací/degradací.

**K odpojení zařízení slouží napájecí zástrčka. Pro případ nouzové situace musí zůstat zástrčka snadno přístupná.**

**Pokud nastane některá z následujících situací, může se jednat o závadu produktu, proto musíte projektor okamžitě vypnout, odpojit napájecí kabel ze zásuvky a kontaktovat servisní centrum:**

- Pokud je produkt poškozen;
  - Pokud produkt selže;
  - Pokud je uvnitř produktu cizí látka; nebo
  - Pokud se z produktu kouří nebo line zápach.
- Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

### UPOZORNĚNÍ

**Napájecí zástrčku neodpoujte ani nezapoujte do zásuvky, pokud je produkt zapnutý. (Nepoužívejte zástrčku napájení místo vypínače.)**

- Mohlo by dojít k požáru nebo poruše.

**Při vyjímání AC adaptéru nebo napájecího kabelu vždy uchopte část se zástrčkou.**

- Nedodržení tohoto pokynu může způsobit požár nebo poškození produktu.

**Nepoškozujte AC adaptér, napájecí kabel ani zástrčku, nepokládejte na ně těžké předměty ani na ně jinak nepůsobte.**

- Mohlo by dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození produktu.

**Přípevněte napájecí kabel a AC adaptér připojené k projektoru tak, aby byly zcela usazeny.**

- Špatný kontakt může způsobit poruchu produktu a požár.

**Pokud je na kolíkové části síťové zástrčky nebo zásuvky prach, důkladně jej setřete.**

- Mohlo by dojít k požáru.

**Nevystavujte napájecí kabel působení zdrojů tepla.**

- Povrch kabelu se může roztavit a způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

**Používejte pouze autorizovaný napájecí kabel nebo AC adaptér dodaný LG Electronics. Nepoužívejte žádné jiné produkty.**

- Mohlo by dojít k poruše produktu, požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

## Čištění

### VAROVÁNÍ

**Při čištění nikdy nestříkejte vodu přímo na projektor.**

- Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

### UPOZORNĚNÍ

#### **Jak čistit projektor**

- Před čištěním odpojte zástrčku ze zásuvky.
- Neotírejte optický systém (objektiv a zrcadlo) ihned po vypnutí napájení.
- Nestříkejte na produkt vodu rozprašovačem ani jej neotírejte vlhkým hadříkem.
- Produkt jemně otřete měkkým hadříkem.
- Nepoužívejte žádné čisticí prostředky, automobilová nebo průmyslová leštidla, abraziva, vosky, benzeny nebo alkoholy.
- Mohlo by dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem anebo poškození produktu (deformacím, korozi či poruchám).

#### **Jak čistit objektiv**

- Vyčistěte objektiv, pokud se na povrchu objektivu objeví prach nebo šmouha.
- Povrch objektivu čistěte vzduchovým rozprašovačem nebo měkkým suchým hadříkem.
- Chcete-li odstranit prach nebo skvrny na objektivu, použijte odstraňovač prachu na stlačený plyn nebo objektiv jemně otřete vatovým tamponem či měkkým hadříkem.
- Nikdy nečistěte objektiv během provozu projektoru nebo ihned po jeho vypnutí.
- Na objektiv nepoužívejte žádné čisticí prostředky, automobilová nebo průmyslová leštidla, abraziva, vosky, benzeny, alkoholy, vodu atd., protože by mohlo dojít k poškození projektoru.

**Jednou za rok se ohledně čištění vnitřku produktu obraťte na svého prodejce nebo na servisní centrum.**

- Pokud nečistíte vnitřek projektoru po delší dobu a usazuje se tam prach, může dojít k požáru nebo poruše.

# PŘÍPRAVA

Obrázky se mohou od skutečného výrobku mírně lišit.

## Příslušenství

Příslušenství přiložené k projektoru je zobrazeno níže.

Příslušenství může být bez předchozího upozornění změněno.

Může dojít k doplnění nového příslušenství nebo odstranění starého.



Dálkový ovladač Magic  
Lighting  
Dvě baterie AA



Návod k obsluze



Feritové jádro

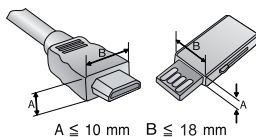


Adaptér AC-DC



Napájecí kabel

- Při připojování kabelu HDMI nebo USB nebo připojování jednotky USB flash k portu HDMI nebo USB použijte výrobek široký 18 mm nebo méně a vysoký 10 mm nebo méně. Pokud nelze kabel USB nebo jednotku USB flash připojit k portům USB projektoru, použijte prodlužovací kabel podporující USB 2.0.



- Při připojení dvou zařízení USB současně musí být tloušťka každého z nich maximálně 8,5 mm.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI.
- Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí nic zobrazit nebo může dojít k chybě připojení. (Doporučené typy kabelů HDMI)
  - Ultra High-Speed HDMI®/™ kabel (3 m nebo méně)



## Volitelné příslušenství

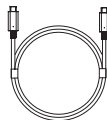
Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchod, kde jste výrobek zakoupili. Volitelné příslušenství může být bez předchozího upozornění změněno.



Projekční plátno



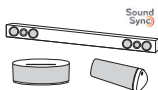
Kabel HDMI



Kabel USB-C

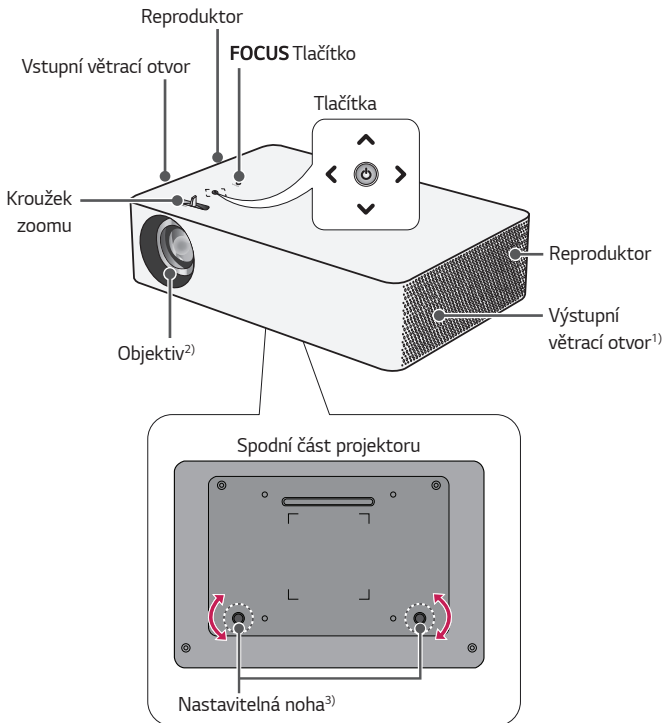


Optický kabel



Audio zařízení LG

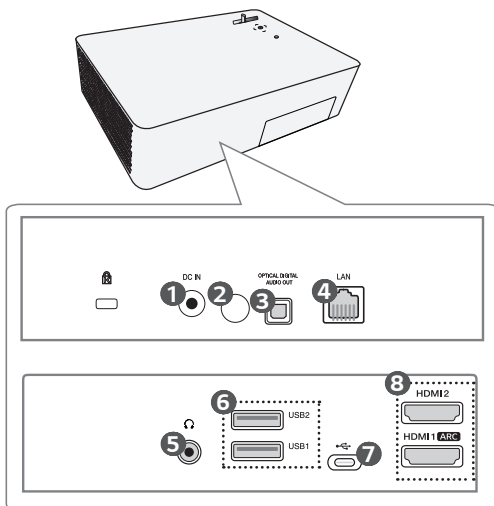
## Součásti a komponenty



1) V oblasti větracího otvoru je vysoká teplota, proto se k této oblasti nepřibližujte.

2) Nedotýkejte se objektivu, pokud projektor právě používáte. Objektiv by se mohl poškodit. (Uchovávejte čočku mimo dosah ostrých předmětů.)

3) Úhel upravíte otočením nastavitelné nohy vlevo nebo vpravo.



- ❶ DC IN Port
- ❷ Přijímač IR
- ❸ **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** Port
- ❹ LAN Port
- ❺ 🎧 (Port sluchátek)
- ❻ Port USB 2.0
- ❼ 📡 (Port USB-C)
- ❽ HDMI Port

## Používání tlačítek

Projektor můžete ovládat stisknutím tlačítka.

### Základní funkce



#### Zapnutí

Stiskněte jednou tlačítko Power, když je projektor vypnutý.



#### Vypnutí (Stisknout a Podržet)

Stiskněte a podržte tlačítko Power po dobu 3 sekund, když je projektor zapnutý.



#### Ovládání hlasitosti

Nastavte hlasitost stisknutím tlačítka doleva/doprava.







#### Nahoru/ Dolů/ Doleva/ Doprava

Nastaví funkci nebo přesune kurzor.

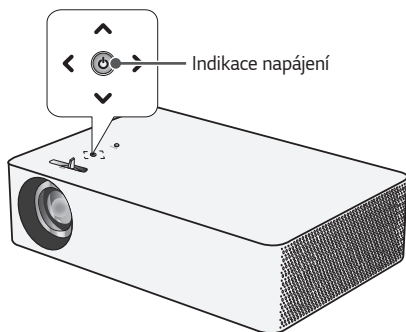
## Úprava nastavení menu

Stiskněte jednou tlačítko Power, když je projektor zapnutý.

Stisknutím tlačítek nahoru, dolů, doleva a doprava přesuňte kurzor nad požadovanou položku (⏻, ⏮, ✕, ⚙️). Po přesunutí kurzoru nad požadovanou položku ji stisknutím tlačítka Power vyberte.

-  Vypne napájení.
-  Změna vstupního zdroje.
-  Vymazání zobrazení nabídky a přechod zpět ke sledování projekce.
-  Zobrazení menu nastavení.

## Indikátory stavu projektoru



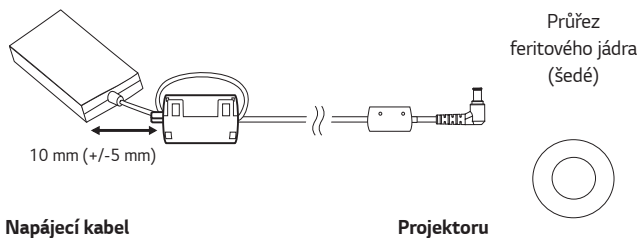
Indikace napájení	
<b>Červená</b>	Stav pohotovostního režimu
<b>Vyp.</b>	Projektor je zapnutý a v provozu.

# INSTALACE

## Jak používat feritové jádro

- Pro snížení elektromagnetického záření použijte feritové jádro, jak je znázorněno níže.
- Obrázky se mohou od skutečného výrobku mírně lišit.

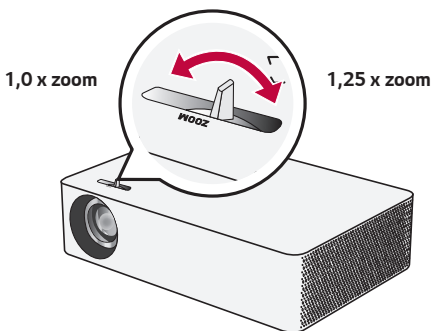
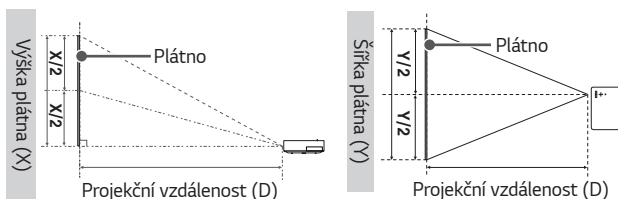
Umístěte feritové jádro kolem kabelu adaptéru AC-DC, jak je znázorněno níže. Pro dosažení nejlepších výsledků umístěte feritové jádro co nejbližě k tělu adaptéru AC-DC.



## Projekční vzdálenosti podle velikosti plátna

- 1 Umístěte projektor na pevný rovný povrch společně s počítačem nebo zdrojem audio/video.
- 2 Umístěte projektor do vhodné vzdálenosti od plátna. Vzdálenost mezi projektorem a obrazovkou určuje skutečnou velikost obrazu.
- 3 Umístěte projektor tak, aby byl objektiv ve správném úhlu vzhledem k plátnu. Pokud projektor není ve správném úhlu, bude promítaný obraz zkreslený. Toto zkreslení lze opravit pomocí funkce Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení.
- 4 Připojte napájecí kabel projektoru a připojeného zařízení k zásuvce ve zdi.

### Poměr horní projekce: 100 %



### ! POZNÁMKA

- Pokud je promítaný obraz zkreslený nebo deformovaný, zkontrolujte, zda je obrazovka správně nainstalovaná.



Poměr stran 16:9 (1,0 x zoom)				
Velikost plátna		Šířka plátna (Y)	Výška plátna (X)	Projekční vzdálenost (D)
palců	mm	mm	mm	mm
50	1 270	1 107	623	1 660
55	1 397	1 218	685	1 830
60	1 524	1 328	747	2 000
65	1 651	1 439	809	2 170
70	1 778	1 550	872	2 350
75	1 905	1 660	934	2 520
80	2 032	1 771	996	2 681
85	2 159	1 882	1 058	2 850
90	2 286	1 992	1 121	3 020
95	2 413	2 103	1 183	3 190
100	2 540	2 214	1 245	3 360
105	2 667	2 324	1 308	3 529
110	2 794	2 435	1 370	3 700
115	2 921	2 546	1 432	3 869
120	3 048	2 657	1 494	4 042
125	3 175	2 767	1 557	4 210
130	3 302	2 878	1 619	4 378
135	3 429	2 989	1 681	4 547
140	3 556	3 099	1 743	4 718

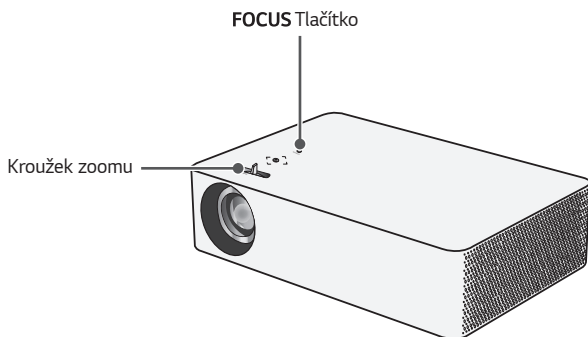
Projekční vzdálenost se může lišit podle podmínek instalace.


Poměr stran 16:9 (1,25 x zoom)				
Velikost plátna		Šířka plátna (Y)	Výška plátna (X)	Projekční vzdálenost (D)
palců	mm	mm	mm	mm
60	1 524	1 328	747	1 600
65	1 651	1 439	809	1 730
70	1 778	1 550	872	1 867
75	1 905	1 660	934	2 004
80	2 032	1 771	996	2 144
85	2 159	1 882	1 058	2 276
90	2 286	1 992	1 121	2 410
95	2 413	2 103	1 183	2 550
100	2 540	2 214	1 245	2 681
105	2 667	2 324	1 308	2 820
110	2 794	2 435	1 370	2 955
115	2 921	2 546	1 432	3 090
120	3 048	2 657	1 494	3 230
125	3 175	2 767	1 557	3 360
130	3 302	2 878	1 619	3 500
135	3 429	2 989	1 681	3 630
140	3 556	3 099	1 743	3 760

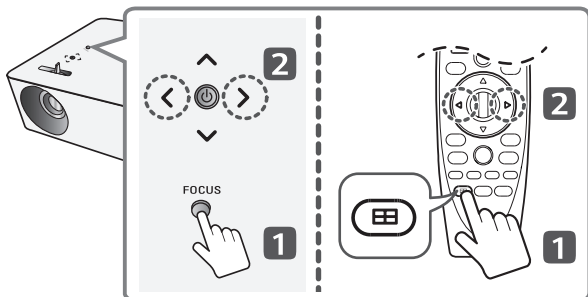
Projekční vzdálenost se může lišit podle podmínek instalace.

## Zaostření obrazu na plátně

Jakmile se na plátně objeví obraz, zkontrolujte, zda je zaostřený a odpovídá rozměrům plátna.



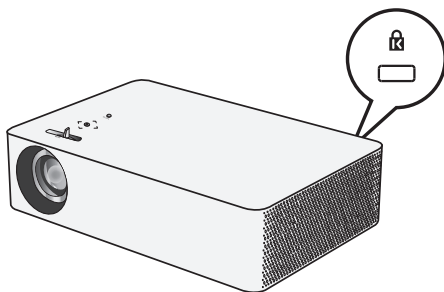
- 1 Stiskněte tlačítko  (**Nastavení zaostření**) na dálkovém ovladači nebo tlačítko **FOCUS** na projektoru pro spuštění funkce [Nastavení zaostření].
- 2 Zaostření můžete upravit pomocí levého a pravého tlačítka na projektoru nebo levého a pravého tlačítka na dálkovém ovladači. Zaostření lze upravit nejúčinněji, když jsou levá a pravá obrazovka vyvážené. Při nastavování zaostření na obrazovce se produkt nesmí třást.



- 3 Není-li úhel promítání kolmý, použijte funkci [Kor. lich. zkr.].

## Bezpečnostní systém Kensington

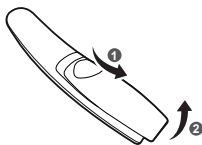
- Projektor je vybaven konektorem systému Kensington Security Standard na ochranu proti krádeži. Připojte kabel bezpečnostního systému Kensington podle níže uvedeného obrázku.
- Další informace ohledně instalace a použití bezpečnostního systému Kensington naleznete v uživatelské příručce dodané s bezpečnostním systémem Kensington.
- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství.
- Co je Kensington?  
Kensington je společnost, která poskytuje bezpečnostní systémy pro notebooky a jiná elektronická zařízení. Webové stránky: <http://www.kensington.com>



# DÁLKOVÝ OVLADAČ MAGIC LIGHTING

Pokud se během používání projektoru objeví zpráva o vybití baterií, vyměňte baterie.

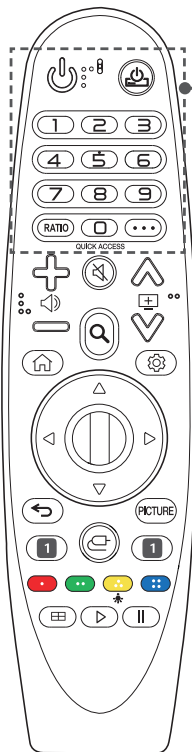
Zmáčkněte horní část krytu baterie a posuňte jej dolů, jak je vidět na obrázku. Vložte dvě nové stejné baterie (1,5 V, typ AA) tak, aby póly + a - byly v dálkovém ovladači správně orientované.



**\* : Tlačítko je třeba stisknout a podržet na déle než 3 sekundy.**

## ⚠ UPOZORNĚNÍ

- Nekombinujte nové baterie se starými.



### 🔌 (NAPÁJENÍ)

Zapne nebo vypne projektor.



Set-top box můžete zapínat nebo vypínat, pokud ho přidáte do univerzálního dálkového ovladače projektoru.

### Číselná tlačítka

Slouží k zadávání čísel.



Přístup k nabídce [RYCHLÁ NÁPOVĚDA].

### RATIO

Stisknutím tlačítka změňte poměr stran obrazovky.

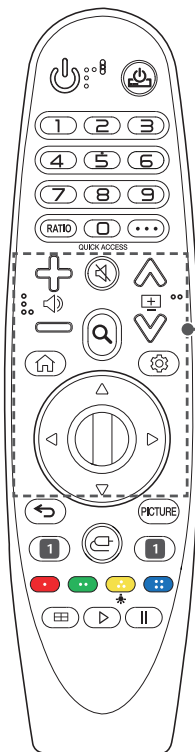
### QUICK ACCESS \*

Úprava funkce RYCHLÝ PŘÍSTUP.

(RYCHLÝ PŘÍSTUP je funkce, pomocí které můžete otevřít zadanou aplikaci přímo stisknutím a podržením tlačítek s čísly.)

### ... (DALŠÍ AKCE)

Zobrazí dalších funkce dálkového ovladače.



Úprava úrovně hlasitosti.



**(VYPNOUT ZVUK)**

Ztišení všech zvuků.



**(VYPNOUT ZVUK) \***

Zobrazí [Dostupnost] nabídku.



**(Vyhledat)**

Vyhledávejte obsah, jako jsou filmy a další videa, nebo vyhledávejte na internetu zadáním vyhledávaných výrazů do pole vyhledávání.



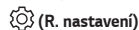
Přejde na předchozí nebo další stranu.



Zobrazí hlavní nabídku.

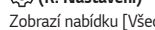


Zobrazuje dříve použitý seznam.



**(R. nastavení)**

Přístup k Rychlému nastavení.



Zobrazí nabídku [Všechna nastavení].

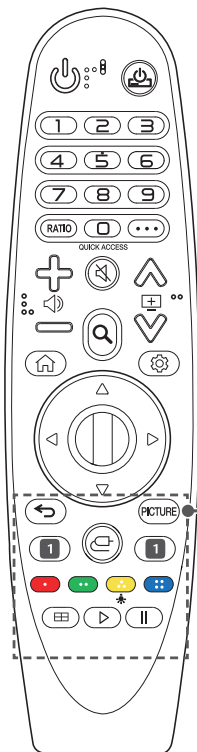


**(Nahoru/Dolů/Doleva/Doprava)**  
Procházejte nabídku stisknutím tlačítka nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Pokud stisknete tlačítka  $\triangle$   $\nabla$   $\triangleleft$   $\triangleright$ , zatímco je používán ukazatel, zmizí ukazatel z obrazovky a dálkový ovladač Magic Lighting bude fungovat jako běžný dálkový ovladač. Chcete-li ukazatel znovu zobrazit na obrazovce, zatřeste dálkovým ovladačem Magic Lighting doleva a doprava.



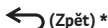
**Kolečko (OK)**

Pro výběr nabídky stiskněte střed tlačítka Kolečko. Pomocí tlačítka Kolečko můžete měnit stránky.



(Zpět)

Návrat na předchozí obrazovku.



(Zpět) \*

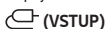
Zrušení zobrazení nabídky a přechod zpět ke sledování obsahu z naposledy vybraného vstupu.

**PICTURE**

Změna obrazového režimu.

**1 Tlačítka služby Streaming**

Připojení ke službě streamování videa.



(VSTUP)

Změna vstupního zdroje.



(VSTUP) \*

Přístup k funkci [Domovský řídicí panel].





V některých nabídkách mají zvláštní funkce.



Tlačítka dálkového ovladače se rozsvěčí, takže můžete dálkový ovladač používat ve tmě.

Pokud se dálkový ovladač nepohybuje, ukazatel zmizí a světlo dálkového ovladače zhasne přibližně za 5 sekund.

Funkce osvětlení je použita v dodaném nastavení a pokud stisknete a podržíte tlačítko  po dobu delší než 5 sekund, tlačítko  (NAPÁJENÍ) dvakrát zabliká a funkci osvětlení můžete vypnout nebo zapnout.** (Nastavení zaostření)**

Provede [Nastavení zaostření].


**Ovládací tlačítka  **

Ovládají obsah médií.






## Registrace dálkového ovladače Magic Lighting

Pro použití dálkového ovladače Magic Lighting jej musíte spárovat s projektorem. Před použitím spárujte dálkový ovladač Magic Lighting následujícím způsobem.

- 1 Vložte do dálkového ovladače Magic Lighting baterie a zapněte Projektor.
- 2 Nasměrujte dálkový ovladač Magic Lighting na váš projektor a stiskněte  **Kolečko (OK)** na dálkovém ovladači.


- Pokud projektor dálkový ovladač Magic Lighting nezaregistruje, vypněte a zapněte projektor a zkuste to znovu.

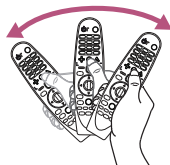
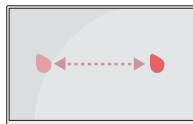
## Odebrání registrace dálkového ovladače Magic Lighting

- 1 Chcete-li zrušit párování dálkového ovladače Magic Lighting s vaším projektorem, stiskněte současně tlačítka  a  a podržte po dobu pěti sekund.
  - 2 Stiskněte tlačítko  **Kolečko (OK)** směrem k projektoru pro odebrání registrace dálkového ovladače Magic Lighting.
- Stisknutí a podržení tlačítka **PICTURE** umožní Dálkový ovladač Magic Lighting najednou zrušit a znovu zaregistrovat.

## Použití dálkového ovladače Magic Lighting

- Pokud zatřesete dálkovým ovladačem Magic Lighting doleva a doprava nebo otočíte kolečkem, zatímco jím míříte na projektor, na obrazovce projektoru se zobrazí ukazatel. Když pohybujete dálkovým ovladačem v požadovaném směru, ukazatel sleduje tento pohyb.

Přesuňte ukazatel na požadované místo a stiskněte tlačítko  **Kolečko (OK)** pro provedení funkce.



## Nastavení ukazatele dálkového ovladače Magic Lighting

⚙️ → ⓘ → [Dostupnost] → [Možnosti ukazatele]

- Rychlost a velikost ukazatele můžete nastavit během jeho zobrazení na obrazovce.
  - [Rychlost sledování]: Nastaví rychlost ukazatele.
  - [Velikost ukazatele]: Vybere velikost ukazatele.
- Pokud ukazatel není používán po určitou dobu, zmizí. Když ukazatel zmizí z obrazovky, zatřeste dálkovým ovladačem Magic Lighting doprava a doleva. Ukazatel zmizí, pokud stisknete tlačítka nahoru, dolů, doleva, doprava a dálkový ovladač bude fungovat jako běžný dálkový ovladač.
- Pokud ukazatel nereaguje plynule, můžete jej resetovat tím, že jej přesunete na okraj obrazovky.
- Dálkový ovladač používejte ve specifikovaném rozsahu vzdálenosti (do 10 metrů). Pokud zařízení používáte mimo oblast pokrytí nebo jsou v oblasti pokrytí překážky, může dojít k přerušení komunikace.
- U některých typů příslušenství může dojít k přerušení komunikace. Zařízení, jako je mikrovlnná trouba a bezdrátová síť LAN, pracují ve stejném frekvenčním pásmu (2,4 GHz) jako dálkový ovladač Magic Lighting. Může dojít k přerušení komunikace.
- Důsledky mohou způsobit poruchu funkčnosti dálkového ovladače Magic Lighting.
- Dbejte na to, abyste při používání dálkového ovladače Magic Lighting nenarazili do okolního nábytku, elektronických zařízení nebo jiných osob.

# PŘIPOJENÍ ZAŘÍZENÍ

K projektoru lze připojit různá externí zařízení.

## Připojení pomocí kabelu HDMI

Po připojení přijímače digitálního vysílání, DVD, počítače, notebooku atd. pomocí kabelu HDMI jsou k dispozici různé funkce.

S kabelem HDMI si můžete vychutnat vysoce kvalitní obraz a zvuk.


Pomocí kabelu HDMI připojte port **HDMI** projektoru k výstupnímu portu HDMI zařízení. Video výstup i zvukový výstup probíhají současně.

-  **(VSTUP)** → [Dovodový řídicí panel] → [VSTUPY] → [HDMI1]/[HDMI2]



### **POZNÁMKA**

#### **Funkce ARC (Audio Return Channel)**

- Externí audio zařízení, která podporují funkce SIMPLINK a ARC, musí být připojena prostřednictvím portu **HDMI 1 ARC**. 
- Externí audio zařízení, která podporují výstup ARC nebo SPDIF, fungují po připojení vysokorychlostním kabelem HDMI® s funkcí SIMPLINK, aniž byste museli použít další optický audio kabel.

#### **Připojení počítače/notebooku**

- Projektor podporuje funkci Plug and Play. Váš počítač automaticky rozpozná projektor a nevyžaduje instalaci žádného ovladače.

## Připojení pomocí kabelu USB-C

Připojte USB-C konektor projektoru k výstupnímu konektoru USB-C počítače/notebooku nebo chytrého telefonu pomocí kabelu USB-C.

Obráťte se na výrobce vašeho zařízení a zjistěte, zda je tato funkce podporována. Fungovat budou pouze chytré telefony, které podporují USB-C.

- ☰ (**VSTUP**) → [Domovský řídicí panel] → [VSTUPY] → [USB-C]



Volitelné příslušenství



### ! POZNÁMKA

- S podporou funkcí PD (Power Delivery) a DP Alternate Mode.
  - Při použití funkce PD (Power Delivery) může být v závislosti na použitém kabelu zapotřebí redukce USB-C.
- Funkce nemusí v závislosti na specifikacích připojeného zařízení, stavu kabelu USB-C nebo prostředí pracovat správně.
- Funkce USB PD (pro napájení) nemusí fungovat na základě specifikací připojeného zařízení.
- Před použitím funkce DP Alternate Mode zkontrolujte rozlišení připojených zařízení.

## Připojení digitálního zesilovače

Pomocí optického kabelu připojte vstupní port digitálního zvuku digitálního zesilovače k portu **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** projektoru. Výstup zesilovače s digitálním převodníkem musí být nastaven na požadovaný formát zvuku. Jestliže používáte kabel HDMI pro připojení domácího kina nebo připojujete optický výstup k externímu audio zařízení, nastavte možnost [Výstup zvuku] na [Optický]. Jestliže je zároveň spuštěný projektor, domácí kino nebo reproduktor externího audio zařízení, bude vznikat ozvěna.

OPTICAL DIGITAL  
AUDIO OUT



Volitelné příslušenství



### ! POZNÁMKA

- Informace o připojení naleznete v uživatelské příručce k audio zařízení.
- Jestliže tento výrobek připojujete k jiným zařízením, dbejte na to, aby byla všechna zařízení vypnutá a vypojená.
- Zvukový výstup tohoto výrobku má široké pásmo zvuku, hlasitost přijímače tedy musí být řádně upravena. Reproduktory mohou být poškozeny nečekaně vysokými frekvencemi.
- Připojení portu **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** projektoru k vstupnímu portu digitálního zvuku u digitálního zesilovače a vstupního portu zvuku projektoru k výstupnímu portu analogového zvuku u digitálního zesilovače může vzhledem k uzavřené smyčce způsobit chvění zvuku. Chcete-li tomuto problému předejít, odeberte jedno ze dvou připojení. (To se týká i zařízení domácího kina.)


## Připojení sluchátek

Zvuk můžete poslouchat prostřednictvím sluchátek.



Není poskytnuto

## Připojení chytrého zařízení (chytrého telefonu, tabletu atd.)

-  (VSTUP) → [Domovský řídicí panel] → [VSTUPY] → [HDMI1]/[HDMI2]
- Obrázek se může od skutečného výrobku lišit.

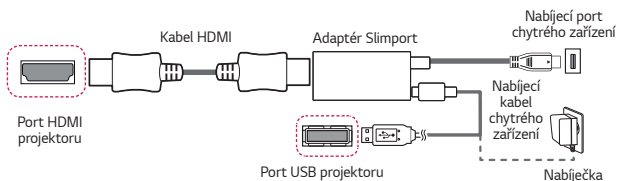
Připojte chytré zařízení k projektoru pomocí kabelu<sup>1)</sup> a nastavte externí vstup projektoru na HDMI. Obrazovka chytrého zařízení se zobrazí prostřednictvím projektoru. Připojení je možné k jakémukoli vstupnímu portu HDMI.

Pokyny týkající se použití kabelového připojení pro jednotlivé modely získáte od výrobce vašeho chytrého zařízení.

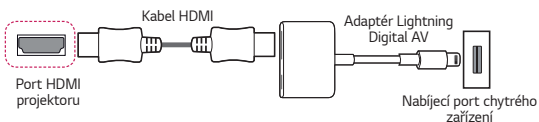
Podporovaná chytrá zařízení mohou být změněna v závislosti na podmínkách jednotlivých výrobců.

1) Příklady připojení kabelu k různým chytrým zařízením (kabel zakoupený zvlášť).

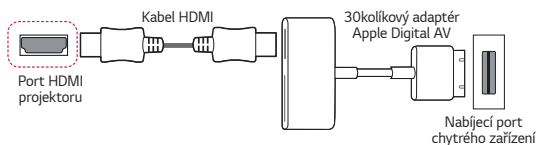
### Podporovaná zařízení Slimport



### Podporovaná zařízení s adaptérem Apple Lightning Digital AV




### Podporovaná zařízení s 30kolíkovým adaptérem Apple Digital AV





# TECHNICKÉ ÚDAJE

MODELY	HU70LS (HU70LS-EU) HU70LSB (HU70LSB-EU)	
<b>Rozlišení (pixely)</b>	3 840 (horizontální) × 2 160 (vertikální) <sup>1)</sup>	
<b>Poměr stran</b>	16:9 (horizontální:vertikální)	
<b>Projekční vzdálenost – Velikost plátna</b>	1 600 mm až 3 760 mm – 1 524 mm až 3 556 mm (60 palců až 140 palců)	
<b>Poměr horní projekce</b>	100 %	
<b>Příkon</b>	210 W	
<b>Adaptér AC-DC</b>	Výrobce: Honor MODELY : ACC-LATP1	
	19,5 V  10,8 A (Vstup adaptéru 100 - 240 V, 50/60 Hz)	
<b>Audio výstup</b>	3 W + 3 W	
<b>Výška</b>	95 mm (bez podstavce), 100 mm (včetně podstavce)	
<b>Šířka</b>	314 mm	
<b>Hloubka</b>	210 mm	
<b>Hmotnost</b>	3,2 kg	
<b>Zařízení USB</b>	<b>USB 2.0 standardu A</b>	Výstup: 5 V, 0,5 A (Max.)
	<b>USB typu C</b>	Výstup: 5 V, 1 A (Max.)
<b>Provozní prostředí</b>	<b>Teplota</b>	
	<b>Provoz</b>	0 °C až 40 °C
	<b>Skladování</b>	-20 °C až 60 °C
	<b>Relativní vlhkost</b>	
	<b>Provoz</b>	0 % až 80 %
	<b>Skladování</b>	0 % až 85 %

- Používejte pouze napájecí zdroje uvedené v pokynech pro uživatele.
- Obsah v tomto návodu se může za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

1) Rozlišení 4K UHD s 8,3 milionu samostatných pixelů promítaných pomocí funkce pro zpracování videa XPR (Expanded Pixel Resolution).

## Podporovaný režim HDMI (DTV) / USB-C (DTV)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60,00
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60,00
720 x 576	31,25	50,00
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60,00
1 280 x 720	37,5	50,00
1 920 x 1 080i	28,12	50,00
1 920 x 1 080i	33,72	59,94
1 920 x 1 080i	33,75	60,00
1 920 x 1 080p	26,97	23,97
1 920 x 1 080p	27,00	24,00
1 920 x 1 080p	33,71	29,97
1 920 x 1 080p	33,75	30,00
1 920 x 1 080p	56,25	50,00
1 920 x 1 080p	67,43	59,94
1 920 x 1 080p	67,5	60,00
1 920 x 1 080p	112,5	100
1 920 x 1 080p	134,86	119,88
1 920 x 1 080p	135,00	120

<b>Rozlišení</b>	<b>Horizontální frekvence (kHz)</b>	<b>Vertikální frekvence (Hz)</b>
3 840 x 2 160p	53,95	23,98
3 840 x 2 160p	54	24,00
3 840 x 2 160p	56,25	25,00
3 840 x 2 160p	61,43	29,97
3 840 x 2 160p	67,5	30,00
3 840 x 2 160p	112,5	50,00
3 840 x 2 160p	134,86	59,94
3 840 x 2 160p	135	60,00
4 096 x 2 160p	53,95	23,98
4 096 x 2 160p	54	24,00
4 096 x 2 160	56,25	25,00
4 096 x 2 160	61,43	29,97
4 096 x 2 160	67,5	30,00
4 096 x 2 160	112,5	50,00
4 096 x 2 160	134,86	59,94
4 096 x 2 160	135	60,00

## Režim podpory HDMI (PC)/ USB-C (PC)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60,00
1 360 x 768	47,71	60,01
1 152 x 864	54,34	60,05
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
1 920 x 1 080	135	120
3 840 x 2 160	54	24,00
3 840 x 2 160	56,25	25,00
3 840 x 2 160	67,5	30,00
4 096 x 2 160	53,95	23,97
4 096 x 2 160	54	24

- Jestliže je vstupní signál projektoru neplatný, nebude na plátně řádně zobrazen nebo bude zobrazena zpráva jako [Žádný signál] nebo [Neplatný formát].
- Výrobek podporuje typ DDC1/2B jako funkci Plug and Play (automatické rozpoznání monitoru počítače).
- V režimu počítače je pro nejlepší kvalitu obrazu doporučováno rozlišení 3 840 x 2 160.







## Další specifikace

### Riziková skupina 2

**UPOZORNĚNÍ** Tento výrobek vydává optické záření, které může být nebezpečné. Nedívejte se do svítícího projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku.


Toto označení je umístěno na spodní straně produktu a jazyk se může lišit.

# SYMBOLY

	Označuje střídavý proud (AC).
	Označuje stejnosměrný proud (DC).
	Označuje zařízení třídy II.
	Označuje pohotovostní režim.
	Označuje režim „ZAPNUTO“ (napájení).
	Označuje nebezpečné napětí.

# ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ

Pokud se při používání produktu vyskytnou následující příznaky, zkontrolujte prosím níže uvedený seznam. Nemusí jít o selhání.

<p> <b>Kontrolní seznam pro bezpečnost (zkontrolujte dlouho používaný projektor kvůli bezpečnostním problémům.)</b></p>
<p>Má vaše zařízení některý z následujících problémů?</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektor nezobrazuje na obrazovce nic, ani z něj nevychází zvuk, když je zapnutý.</li> <li>• Z produktu jde kouř nebo zápach spáleniny.</li> <li>• Uvnitř produktu je přítomna voda nebo cizí látky.</li> <li>• Část promítaného obrazu je odříznuta.</li> <li>• Zevnitř projektoru se pravidelně ozývá podivný hluk (zvuk praskání nebo jiskření).</li> <li>• I když je projektor vypnutý, stále promítá na obrazovku nebo vydává zvuk.</li> <li>• Objevují se i jiné chyby nebo selhání.</li> </ul>
<p>V takovém případě produkt přestaňte používat.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Z bezpečnostních důvodů vypněte vypínač a vytáhněte zástrčku ze zásuvky.</li> <li>• Ohledně kontroly produktu se obraťte na prodejce nebo autorizované servisní centrum.</li> <li>• Nepokoušejte se produkt opravovat sami.</li> </ul>

<p><b>Abnormální chování</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na obrazovce je barevná tečka (světlé tečky, tmavé tečky, stabilní tečky a/ nebo blikající tečky).             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Tento projektor byl vyroben technologií s vysokou přesností. Na obrazovce se však může objevit malá tmavá nebo světlá tečka. Toto je běžný jev způsobený výrobním procesem a neznamena funkční selhání.</li> </ul> </li> <li>• Dálkový ovladač nemusí pracovat správně, pokud je instalována lampa s elektronickým stabilizátorem nebo lampa s třemi vlnovými délkami.             <ul style="list-style-type: none"> <li>– V takovém případě vyměňte lampu s elektronickým stabilizátorem nebo lampu s třemi vlnovými délkami za mezinárodní standardními produkty, abyste zajistili správné fungování dálkového ovládání.</li> </ul> </li> </ul>





# O PROJEKTORU LG

---

Uvedený obrázek se může od vašeho projektoru lišit.

Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho projektoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

[ ] : tlačítka a text se zobrazí na obrazovce projektoru.


# OBSAH

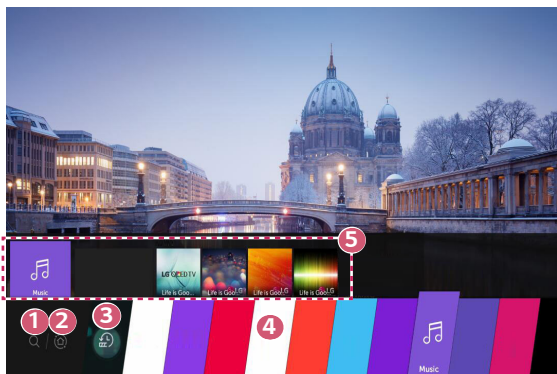
<b>O PROJEKTORU LG</b>	<b>3</b>
<b>POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU</b>	<b>9</b>
<b>POUŽÍVÁNÍ RŮZNÉHO OBSAHU</b>	<b>17</b>
<b>PŘIPOJIT JINÁ ZAŘÍZENÍ</b>	<b>23</b>
<b>VÝHODY PROJEKTORU SMART</b>	<b>52</b>
<b>SEZNAM NASTAVENÍ</b>	<b>56</b>
<b>AKTUALIZACE SOFTWARE</b>	<b>86</b>
<b>ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ</b>	<b>87</b>

# O PROJEKTORU LG


## Domácí výukový program

### Používání funkce Domů u projektoru LG

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači můžete otevřít domovskou obrazovku. Často používané aplikace můžete zkombinovat na jedné obrazovce a kteroukoli z nich kdykoli použít.











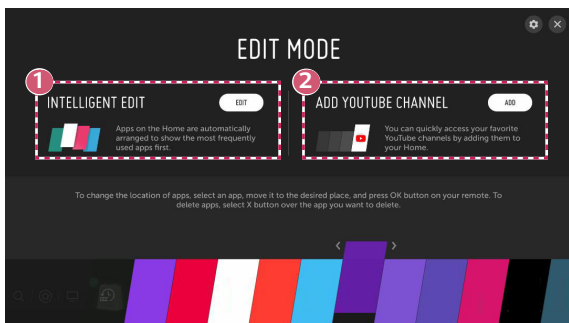
- 1 Spustíte funkci [Hledat].
- 2 Přejděte na [Domovský řídicí panel].  
Můžete vybrat nebo ovládat zařízení (mobilní zařízení, externí zařízení atd.) připojené k projektoru.

- 3 Přejděte na naposledy použité aplikace.  
Dlouze podržte tlačítko  na dálkovém ovladači, nebo zaostřete [Nedávné].  
Nedávno používanou aplikaci můžete spustit nebo zavřít v seznamu v náhledu v horní části.
  - 4 Můžete spouštět, přesouvat a mazat všechny aplikace nainstalované v projektoru.
  - 5 Zaměřte se na každou oblast aplikace. V horní části poskytuje náhled. Můžete si prohlédnout nebo spustit užitečné funkce každé aplikace a doporučený obsah, aniž byste do aplikace vstoupili.
    - Některé aplikace náhled poskytnout nemusí.
- Dostupnost a přístup k obsahu a službám zařízení LGE se může bez předchozího upozornění kdykoliv změnit.

## **Spravujte LG Projektor Home**

Můžete zobrazit seznam všech aplikací nainstalovaných v projektoru, změnit jejich pozici nebo je odstranit.

- 1** Vyberte aplikaci, kterou chcete upravit, stiskněte a podržte  **Kolečko (OK)** nebo tlačítko  **OK** na dálkovém ovladači. Tím se aktivuje režim úprav aplikace.  
Nebo můžete vybrat tlačítko režimu úprav v pravém rohu seznamu domovské stránky a vstoupit tak do režimu úprav aplikace.
- 2** Pokud chcete aplikaci přesunout do požadované pozice, přejděte do dané pozice a stiskněte  **Kolečko (OK)** nebo tlačítko  **OK**. Pokud chcete aplikaci odstranit, vyberte ikonu  nad aplikací.
  - Než režim úprav ukončíte, můžete přesunout a odstranit libovolný počet aplikací.
  - Aplikace můžete také přesunovat pomocí tlačítek   nebo dálkového ovladače.
- 3** Po dokončení úprav stiskněte tlačítko  v pravém horním rohu a ukončete tak režim úprav aplikace.
  - Výchozí aplikaci projektoru upravit nelze.





- 1 Seznam aplikací můžete automaticky uspořádat podle četnosti používání na základě sesbíraných dat o využívání jednotlivých aplikací.
- 2 Do seznamu můžete přidat svůj oblíbený video kanál.
  - Tato funkce je dostupná pouze při připojení k síti.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.

# Nastavení sítě



## Nastavení sítě

Při konfiguraci nastavení sítě můžete využít různé služby, jako jsou online obsah a aplikace.

### Nastavení pevné sítě

- 1 Pomocí kabelu LAN propojte port sítě LAN projektoru a směrovač. Směrovač k internetu je nutno připojit předem.
- 2 Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači a vyberte možnost  → [Připojení] → [Kabelové připojení (Ethernet)].
  - Pokud směrovač podporuje možnost DHCP, projektor se při připojení pomocí kabelu LAN k síti připojí automaticky.

### Nastavení bezdrátové sítě

- 1 Zapněte napájení směrovače připojeného k internetu.
- 2 Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači a vyberte možnost  → [Připojení] → [Připojení k síti Wi-Fi].
- 3 Po dokončení vyhledávání sítí se zobrazí seznam sítí dostupných pro připojení.
- 4 Vyberte síť, ke které se chcete připojit. Pokud je váš bezdrátový směrovač LAN chráněný heslem, zadejte heslo nakonfigurované pro směrovač.

## Varování nastavení sítě

- Použijte standardní kabel LAN (připojení kategorie Cat7 nebo vyšší s konektorem RJ45, port sítě LAN 10 Base-T nebo 100 Base TX).
- Resetování modemu může pomoci vyřešit některé problémy s připojením k síti. Chcete-li VYPNOUT napájení, odpojte jej a znovu připojte. Poté znovu zapněte napájení a vyřešte problém.
- Společnost LG Electronics nezodpovídá za jakékoli problémy se síťovým připojením nebo za poruchy, nesprávné fungování či chyby způsobené připojením k síti.
- Problémy se síťovým připojením mohou být způsobeny nastavením sítě nebo poskytovatelem internetových služeb.
- Pro využívání služby DSL je nutný modem DSL a pro využívání kabelových služeb je nutný kabelový modem. V závislosti na vaší smlouvě s poskytovatelem internetových služeb můžete mít k dispozici jen omezený počet síťových připojení a síťové nastavení projektoru nemusí být použito. (Pokud smlouva nepovoluje více než jedno zařízení na linku, lze použít pouze již připojený počítač.)
- V bezdrátové síti může docházet k rušení signálu jiným zařízením, které používá frekvenci 2,4 GHz (jako je například bezdrátový telefon, zařízení Bluetooth nebo mikrovlnná trouba). Daleko méně často může dojít k rušení signálu při frekvenci 5 GHz.
- Služba bezdrátové sítě může být v závislosti na bezdrátovém prostředí pomalá.
- Pokud nejsou vypnuty všechny domácí sítě, může dojít k přetížení některých zařízení přenosem dat.
- Pro připojení k přístupovému bodu je potřeba zařízení s přístupovým bodem, které podporuje bezdrátové připojení; funkce bezdrátového připojení musí být na tomto zařízení zapnutá. Kontaktujte poskytovatele služeb ohledně dostupnosti bezdrátového připojení k vašemu přístupovému bodu.
- Zkontrolujte identifikátor SSID a bezpečnostní nastavení přístupového bodu. Informace naleznete v příslušné dokumentaci k identifikátoru SSID a bezpečnostním nastavením přístupového bodu.
- Neplatná nastavení na síťových zařízeních (sdílení pevné/bezdrátové linky, rozbočovač) mohou způsobit, že se projektor spouští pomalu nebo nepracuje správně. Nainstalujte zařízení správně podle příslušného návodu a nastavte síť.
- Způsob připojení se může lišit v závislosti na výrobci přístupového bodu.

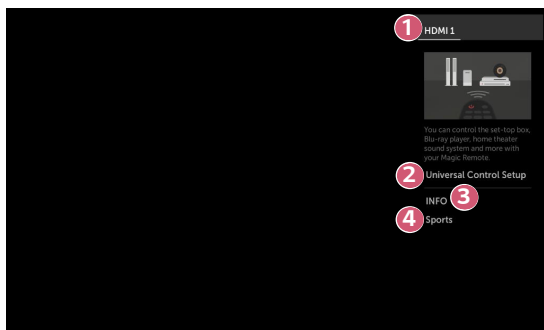


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Jak zobrazit další funkce dálkového ovladače

Další funkce a externí zařízení připojená k projektoru lze ovládat pomocí tlačítek zobrazených na obrazovce projektoru.

- 1 Stiskněte tlačítko ... na dálkovém ovladači.
- 2 Pomocí dálkového ovladače vyberte požadované tlačítko v [Další akce] zobrazené na obrazovce projektoru.



- 1 Poté, co vyberete zařízení, [Další akce] se změní na dálkový ovladač zařízení.  
Pokud je připojen zvukový panel, panel [Další akce] lze použít jako dálkový ovladač zvukového panelu.
  - K použití univerzálního dálkového ovladače potřebujete dálkový ovladač Magic Lighting.

- 2 S dálkovým ovladačem Magic Lighting můžete ovládat set-top boxy, Blu-ray přehrávače, systémy domácího kina atd.
- 3 Na obrazovce zobrazuje informace o právě sledovaném programu, externím vstupu, fotografiích, hudbě, videu atd.
- 4 Režim video / zvuk můžete nastavit na sledování sportovních utkání.

- Typy tlačítek zobrazených v [Další akce] se liší v závislosti na regionu a typu připojeného zařízení.
- Některé modely ji nemusí podporovat.

## Univerzální dálkový ovladač

S dálkovým ovladačem Magic Lighting můžete ovládat set-top boxy, Blu-ray přehrávače, systémy domácího kina atd.

### **Automatické nastavení univerzálního dálkového ovladače**

Připojte požadované zařízení přes rozhraní HDMI k projektoru, a zapněte jej.

Projektor identifikuje připojené zařízení a nastaví univerzální dálkový ovladač automaticky, bez nutnosti ručního nastavení.

- Po nastavení univerzálního dálkového ovladače možná budete muset provést další uživatelská nastavení.
- Dokončení nastavení univerzálního dálkového ovladače může trvat několik sekund.
- U některých modelů můžete univerzální dálkový ovladač nastavit pouze po přepnutí na vstup připojeného zařízení.
- V závislosti na připojeném zařízení nemusí být podporována funkce automatického nastavení pro univerzální dálkové ovladače (automatické připojení zařízení).

## Ruční nastavení univerzálního dálkového ovládače

Pokud univerzální dálkový ovladač není automaticky nastaven nebo je připojen ke vstupnímu AV / vstupnímu komponentu, můžete jej nastavit ručně.

**1** Vyberte  (**R. Nastavení**) →  → [Připojení] → [Konektor zařízení].

**2** Vyberte typ zařízení, které chcete nastavit.

**3** Dokončete nastavení univerzálního dálkového ovládače podle pokynů na obrazovce.

Univerzální dálkový ovladač můžete změnit nebo zrušit.

- Tuto funkci lze používat pouze s dálkovým ovladačem Magic Lighting. (Uvedený dálkový ovladač se může u jednotlivých modelů lišit.)
- Některé modely ji nemusejí podporovat.
- Vstupy AV / vstupy komponentů jsou k dispozici pouze u některých modelů.
- Při změně nastavení zkontrolujte, zda je nastavení, které chcete změnit, zapnuto.
- Univerzální dálkový ovladač můžete nastavit pomocí nejnovějších, aktualizovaných informací.
- V případě herní konzole není funkce manuálního nastavení pro univerzální dálkové ovladače podporována.
- Některá tlačítka nemusí u některých modelů externích zařízení fungovat.
- Chcete-li zajistit bezproblémové fungování, umístěte zařízení do blízkosti projektoru.
- Pokud je před zařízením překážka, nemusí být schopno řádně přijímat signál. Pokud je zařízení v zásuvce, otevřete ji.

# Spouštění aplikací prostřednictvím [RYCHLÝ PŘÍSTUP]

## Snadné a rychlé používání aplikací pomocí [RYCHLÝ PŘÍSTUP]

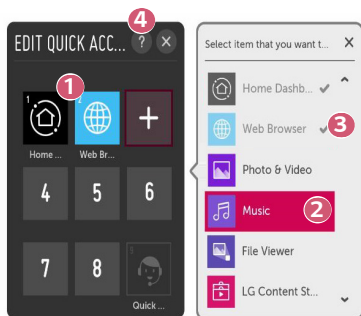
Stisknutím a podržením číselného tlačítka na dálkovém ovladači otevřete aplikaci nebo aktivujete externí vstup zaregistrovaný pro dané tlačítko.

### Nastavení [RYCHLÝ PŘÍSTUP]

- 1 Spustíte aplikaci nebo vstup, který chcete přiřadit.
- 2 Stiskněte a podržte číselné tlačítko (1-8), které chcete zaregistrovat. Číslo 9 je nastaveno na [RYCHLÁ NÁPOVĚDA].
- 3 Když se zobrazí překryvné okno registrace, vyberte [Ano].
  - Pokud stisknete a podržíte číselné tlačítko, které již bylo zaregistrováno, provede se zaregistrovaná funkce.
  - Chcete-li zobrazit položky, které lze zaregistrovat, vyberte číslo, které nebylo zaregistrováno v režimu [UPRAVIT RYCHLÝ PŘÍSTUP].
  - Pokud se nacházíte v režimu, kde [RYCHLÝ PŘÍSTUP] nelze spustit, neprovede se žádná akce.
  - Pokud zaregistrovanou aplikaci odstraníte, provede se rovněž zrušení registrace pro [RYCHLÝ PŘÍSTUP].

## Kontrola a úprava [RYCHLÝ PŘÍSTUP]





Na dálkovém ovladači stiskněte a podržte číselné tlačítko **0**.  
Zobrazí se obrazovka úprav pro [RYCHLÝ PŘÍSTUP].



- 1 Výběr tlačítka, které již bylo zaregistrováno, umožňuje zrušení jeho registrace.
- 2 Pokud vyberete tlačítko, které nebylo zaregistrováno, zobrazí se položky, které lze zaregistrovat.
- 3 Položka, která byla zaregistrována na jiném čísle, je označena symbolem zaškrtnutí.
- 4 Můžete zobrazit stručné pokyny pro tuto funkci.

## Používání funkce SIMPLINK

Pomocí dálkového ovladače projektoru můžete pohodlně ovládat a používat řadu multimediálních zařízení připojených prostřednictvím HDMI.

- 1** Připojte výstupní port SIMPLINK HDMI k portu projektoru HDMI IN prostřednictvím kabelu HDMI®.
- 2** Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači a vyberte možnost  → [Připojení] → [Nastavení zařízení HDMI].
- 3** Možnost [SIMPLINK (HDMI-CEC)] nastavte na [Zap.].
- 4** Možnost [Synchronizace automatického zapnutí] nastavte na [Zap.] nebo [Vypnuto]. (Pokud je [Synchronizace automatického zapnutí] nastavena na [Zap.], při zapnutí připojeného zařízení SIMPLINK se zapne také projektor. Při vypnutí projektoru se vypne i připojené zařízení.)
- 5** Zapněte připojené zařízení. Vstup se přepne, když se projektor automaticky připojí k zařízení. Pokud se zařízení k projektoru nepřipojí automaticky, stiskněte tlačítko :
  - Tato funkce je aktivní pouze u zařízení s logem . Zkontrolujte, zda je na externím zařízení logo SIMPLINK. Pokud zařízení nesplňuje požadované specifikace, může při jeho použití dojít k problému.
  - K použití funkce SIMPLINK je vyžadován vysokorychlostní kabel HDMI® s funkcí CEC (Consumer Electronics Control – ovládání spotřební elektroniky). Kolík 13 na vysokorychlostním kabelu HDMI® se používá k přenosu dat mezi zařízeními.
  - Pokud chcete použít výstup zvuku do externího zvukového zařízení připojeného prostřednictvím kabelu HDMI®, nastavte možnost [SIMPLINK (HDMI-CEC)] na [Zap.].

**Podporované funkce SIMPLINK****• Okamžité přehrávání**

Když spustíte multimediální zařízení, můžete ihned sledovat obsah zařízení na projektoru, aniž byste museli cokoli ovládat.

**• Ovládání zařízení pomocí dálkového ovladače projektoru**

Umožňuje uživateli ovládat multimediální zařízení prostřednictvím dálkového ovladače projektoru a sledovat obsah.

– Funkce ukazatele dálkového ovladače Magic Lighting může být omezena.

**• Vypnutí hlavního vypínače**

Pokud je možnost [Synchronizace automatického zapnutí] v [Nastavení zařízení HDMI] nastavena na [Zap.] a projektor vypnete, zařízení připojená k projektoru prostřednictvím funkce SIMPLINK se také vypnou.

– Tato funkce je k dispozici pouze u některých zařízení.

**• Zapnutí hlavního vypínače**

Pokud je možnost [Synchronizace automatického zapnutí] v [Nastavení zařízení HDMI] nastavena na [Zap.], zapnutím zařízení připojeného prostřednictvím funkce SIMPLINK se zapne i projektor.

– Pokud je možnost [SIMPLINK (HDMI-CEC)] nastavena na [Vypnuto], nelze možnost [Synchronizace automatického zapnutí] nastavit na [Zap.].

– Některé modely ji nemusejí podporovat.



# POUŽÍVÁNÍ RŮZNÉHO OBSAHU



## LG Content Store

Rychlé a pohodlné procházení televizními pořady, filmy a dalšími vám umožní okamžité sledování.

Můžete stáhnout a používat aplikace z různých kategorií, jako je například vzdělávání, zábava, životní styl, zprávy a hry.

**1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.

**2** Spusťte aplikaci [LG Content Store].

- V závislosti na konkrétním modelu se poskytovaný obsah může lišit a některé funkce mohou být omezeny.
- Pokud produkt používají děti, buďte obezřetní. Děti mohou mít prostřednictvím tohoto produktu přístup k nevhodnému online obsahu. Nevhodný online obsah můžete zablokovat tím, že omezíte přístup k některým aplikacím.
  - Omezení lze nastavit v nabídce  (**R. Nastavení**) →  → [Bezpečnost] → [Zámky aplikace].



### Doporučený obsah na hlavní obrazovce

Na hlavní obrazovce [LG Content Store] se zobrazují doporučení na nejpoblárnější obsah a aplikace v každé kategorii. Vyberte si obsah, který chcete sledovat, nebo vyberte aplikaci, kterou chcete stáhnout.

- Některé modely ji nemusejí podporovat.
- Tato funkce je dostupná pouze při připojení k síti.



## Vytvoření účtu LG

V nabídce [Správa účtu] lze pomocí e-mailové adresy vytvořit nový účet LG.

- 1** Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači a vyberte možnost  → [Obecné] → [Správa účtu].
- 2** Vyberte možnost [VYTVOŘIT ÚČET]. Přečtěte si smluvní podmínky a potvrďte, že s nimi souhlasíte.
- 3** Zadejte ID a heslo. Vaše ID musí být vaše e-mailová adresa.
- 4** Zadejte datum svého narození.
- 5** Vyberte možnost [OK]. Přejděte do svého e-mailu a ověřte svou e-mailovou adresu. Ověřte svůj e-mail, než vyprší čas.
- 6** Přihlaste se s novým účtem, ať můžete službu začít používat.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.
  - Vytvoření účtu vyžaduje připojení k internetu.
  - Povinné informace se mohou v jednotlivých zemích lišit.
  - Použití služby může být věkově omezeno.

## Správa účtu LG

Informace o účtu LG lze spravovat.

- 1 Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači.
- 2 Přejděte do nabídky  → [Obecné] → [Správa účtu] a přihlaste se.

### Osobní údaje

Údaje o účtu, ke kterému jste přihlášení, můžete zobrazit nebo upravit.

Můžete upravit heslo nebo stisknutím možnosti [UPRAVIT] lze upravit osobní údaje.



- Některé modely ji nemusejí podporovat.

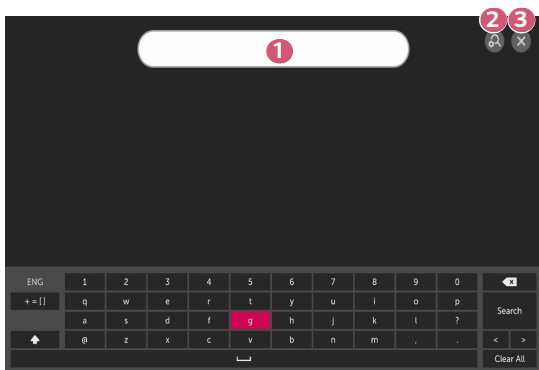
## Vyhledávání obsahu

### [Hledat]

Funkce [Hledat] umožňuje vyhledat a použít rozmanitý obsah a informace. Můžete vyhledávat soubory včetně souborů obrázků, videosouborů a zvukových souborů.

### Vyhledávání obsahu

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2 Spouštěcí program .
- 3 Vyhledávejte různý obsah a informace zadáním požadovaných hledaných výrazů.




- 1 Zadejte hledaný výraz.
  - 2 Změňte nastavení vlastností funkce [Hledat].
  - 3 Ukončit vyhledávání.
- Některé aplikace nabízí funkci, která umožňuje vyhledávání v projektoru. Pokud spustíte hledání v takových aplikacích, proběhne hledání v nabídce [Hledat].
  - Výsledky hledání se mohou lišit v závislosti na regionu, nastavení sítě a na tom, zda jste souhlasili se smluvními podmínkami.

## Použití aplikace a obsahu



### Instalace aplikace

Do projektoru můžete nainstalovat různé aplikace z [LG Content Store].

- 1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2** Spusťte aplikaci [LG Content Store].
- 3** Vyberte požadovanou kategorii z možností uvedených v horní části obrazovky. Zobrazí se seznam dostupných aplikací ve vybrané kategorii.
- 4** Ze seznamu vyberte aplikaci, kterou chcete nainstalovat.
- 5** Přečtěte si podrobné informace o aplikaci a poté stiskněte tlačítko [Instalovat].
- 6** Po dokončení instalace ji lze ihned spustit.
  - Dostupné kategorie se mohou pro různé země a stavy služby lišit.
  - Pokud projektor neposkytuje dostatek volného prostoru, můžete aplikace instalovat po připojení externího paměťového zařízení.
  - Některá paměťová zařízení USB nemusí být podporována nebo nemusí fungovat správně.
  - USB jednotky obsahující aplikace z jiných televizorů LG nebo projektorů LG nelze použít.
  - Aplikace, které jste stáhli v [APLIKACE] můžete odstranit v [Moje aplikace].

## Sledování obsahu VOD

Díky streamování v reálném čase si můžete vychutnat dramata, filmy a mnoho dalšího.

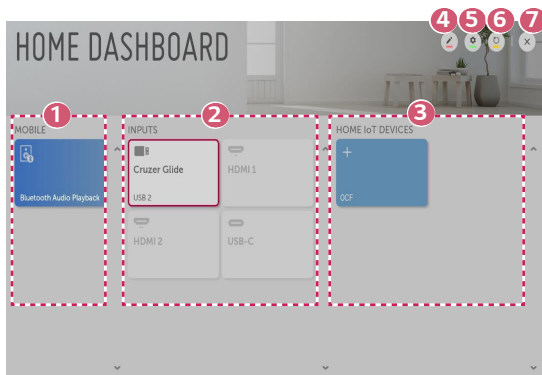
- 1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2** Spusťte aplikaci [LG Content Store].
- 3** Vyberte požadovanou kategorii z možností uvedených v horní části obrazovky, jako je například TV pořady a Filmy. Zobrazí se seznam dostupného obsahu ve vybrané kategorii.
- 4** Ze seznamu vyberte požadovanou položku.
- 5** Můžete přehrát požadovaný obsah.  
K přehrání obsahu může být potřeba aplikace. Pokud není nainstalována, nainstalujte aplikaci pro přehrávání obsahu.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.
  - Dostupné kategorie se mohou pro různé země a stavy služby lišit.
  - Chcete-li zobrazit podrobné informace o obsahu, vyberte název ve spodní části a v oblasti .

# PŘIPOJIT JINÁ ZAŘÍZENÍ

## S použitím [Domovský řídicí panel]

Můžete vybrat nebo ovládat zařízení (mobilní zařízení, externí zařízení, domácí zařízení IoT atd.) připojená k projektoru.

- Na dálkovém ovladači stiskněte a držte tlačítko .



- 1 Připojené chytré zařízení můžete zobrazit a vybrat pomocí LG TV Plus. Zvuk můžete přehrávat z chytrého zařízení připojeného přes Bluetooth.
- 2 Můžete zobrazit a vybrat externí zařízení připojené přes externí vstupní port nebo síť.
- 3 Můžete zobrazit a ovládat externí zařízení připojené přes domácí zařízení IoT.

- 4 Můžete upravit název nebo změnit ikonu zařízení připojeného ke vstupům.  
Můžete upravit název zařízení připojeného k [Domácí zařízení IoT] nebo toto zařízení [ZOBRAZIT]/[SKRÝT].

- Některá zařízení upravit nelze.

- 5 [Připojení OCF]: Pokud zvolíte možnost [Zap.], připojíte tím veškerá zařízení, která podporují OCF.

[Upozornění]: Pokud zvolíte možnost [Zap.], obdržíte upozornění o statusu domácího zařízení IoT.

[Konektor zařízení]: Umožňuje spustit aplikaci [Konektor zařízení].

- 6 Aktualizuje seznam zařízení.

- 7 Odejít z [Domovský řídicí panel].

- Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.



## Mobilní připojení

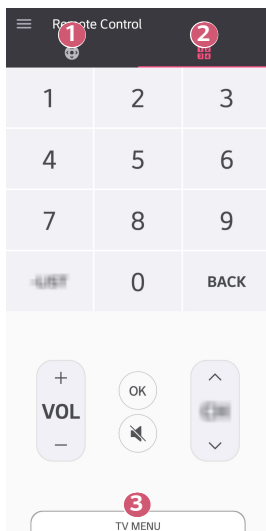
Připojením projektoru k chytrému zařízení můžete využít celou řadu funkcí.

### Propojení chytrého zařízení s projektorem pomocí aplikace LG TV Plus

- 1** Stáhněte si aplikaci LG TV Plus z obchodu s aplikacemi pro své chytré zařízení.
- 2** Připojte svůj projektor a chytré zařízení ke stejné síti Wi-Fi.
- 3** Spusťte aplikaci LG TV Plus nainstalovanou ve vašem chytrém zařízení.
- 4** Řiďte se pokyny v aplikaci LG TV Plus a spárujte chytré zařízení s projektorem. Připojené chytré zařízení můžete zkontrolovat na projektoru v nabídce [Domovský řídicí panel].

## Ovládání projektoru pomocí aplikace LG TV Plus

Klepnutím na tlačítka na obrazovce chytrého zařízení můžete ovládat projektor.



- 1 Můžete využívat stejných funkcí, které má dálkový ovladač Magic Lighting. Tedy ukazatel a tlačítka se šipkami.
  - 2 Můžete upravovat hlasitost nebo provádět jiná nastavení bez použití dálkového ovladače.
  - 3 Můžete otevřít aplikaci nainstalovanou na svém projektoru nebo konfigurovat nastavení funkcí, jako je například přepínání vstupu.
- Některé ovládací prvky mohou být v režimu externího vstupu omezené.
  - Vzhled aplikace a její funkce se mohou změnit bez předchozího upozornění.
  - Dostupné funkce se mohou lišit v závislosti na vaší zemi a operačním systému.

## **Sdílení obsahu projektoru pomocí aplikace LG TV Plus**

Obsah uložený v chytrém zařízení můžete sdílet a užívat si jej prostřednictvím projektoru.

- 1** Spustíte aplikaci LG TV Plus nainstalovanou ve vašem chytrém zařízení.
- 2** Nastavíte požadovaný obsah v projektoru.

### **Důležitá upozornění týkající se sdílení obsahu**

- Pokud funkce sdílení obsahu nefunguje správně, zkontrolujte nastavení sítě.
- Nemusí fungovat správně v bezdrátové síti. Doporučujeme připojit pomocí pevné sítě.
- Nemusí fungovat správně v některých síťových prostředích.
- Pokud je k jednomu zařízení připojeno více zobrazovacích zařízení, v závislosti na výkonu serveru se obsah nemusí přehrávat správně.
- Podporované funkce se mohou lišit podle verze a výrobce operačního systému chytrého zařízení.
- Pro sledování videa v rozlišení 1 080p prostřednictvím funkce sdílení obsahu je vyžadován směrovač, který používá frekvenci 5 GHz. Při použití směrovače o frekvenci 2,4 GHz nebude video přehráno správně.
- Titulky jsou podporovány pouze u některých připojených zařízení.
- Jestliže je soubor s titulky přidán později, deaktivujte sdílenou složku a následně ji opět aktivujte.
- Soubory DRM z připojeného zařízení se nepřehrávají.
- Dokonce i u formátu souboru, který je projektorem podporován, se podporovaný formát souboru může lišit v závislosti na prostředí připojeného zařízení.
- Příliš mnoho podsložek nebo souborů v jedné složce může mít negativní vliv na funkci.
- Informace o souboru importovaném z připojeného zařízení se nemusí zobrazit správně.
- V závislosti na kódování nemusí v režimu sdílení obsahu fungovat přehrávání některých datových proudů.


## Sdílení displeje chytrého telefonu

### Zobrazení obrazovky mobilního zařízení na projektoru

- 1** Aktivujte na mobilním zařízení režim sdílení obrazovky.
- 2** Projektor se zobrazí v seznamu dostupných zařízení.
- 3** Vyberte projektor a vyžádejte připojení.
- 4** Po navázání spojení zobrazí projektor obrazovku připojeného zařízení.
  - Pro spolehlivé připojení vždy aktualizujte vaše zařízení připojené k projektoru na nejnovější verzi operačního systému.
  - Zařízení jiné značky než LG se nemusí připojit, i když bude rozpoznáno.
  - Připojte zařízení ke směrovači o frekvenci 5 GHz, protože spojení může být ovlivněno okolním bezdrátovým prostředím.
  - Doba odezvy se může měnit v závislosti na uživatelském prostředí.
  - U jednotlivých zařízení se liší. Další informace o zařízení, k němuž se chcete připojit, najdete v jeho uživatelské příručce.
  - Pokud připojení opakovaně selhává, vypněte projektor i zařízení, ke kterému se chcete připojit, poté je opět zapněte a zkuste to znovu.

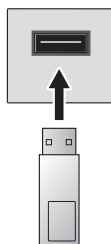
## Přehrávání zvuku z chytrého zařízení prostřednictvím reproduktorů projektoru

Připojte chytré zařízení k projektoru prostřednictvím rozhraní Bluetooth, abyste mohli přehrávat zvuk z chytrého zařízení prostřednictvím reproduktorů projektoru.

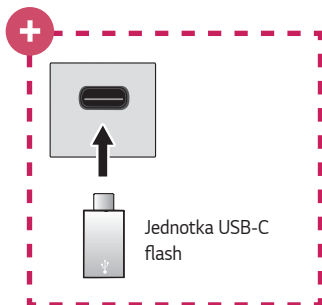
- 1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a vyberte možnost [Domovský řídicí panel].
- 2** V nabídce [MOBILNÍ] zvolte [Bluetooth Audio Playback].
- 3** Zapněte v chytrém zařízení rozhraní Bluetooth, poté v seznamu zařízení vyberte projektor.
- 4** Projektor se připojí k chytrému zařízení.

## Připojení USB

Připojte k portu USB projektoru úložné zařízení USB (pevný disk USB, flash disk USB) a můžete si soubory uložené na tomto zařízení zobrazit na projektoru.



Jednotka USB  
flash








Jednotka USB-C  
flash



### Modely pouze s podporou rozhraní USB-C.

- Před použitím paměťových zařízení USB-C zkontrolujte, jestli je podporováno rozhraní USB 2.0.
- Některé funkce nemusejí v závislosti na použitém kabelu či redukci z USB-C na USB-A fungovat správně.


## Tipy pro používání paměťových zařízení USB

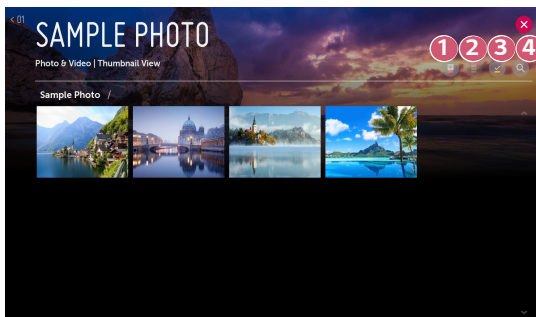
- Paměťové zařízení USB, které má vestavěný program pro automatické rozpoznávání nebo používá vlastní ovladač, nemusí být rozpoznáno.
- Některá paměťová zařízení USB nemusí být podporována nebo nemusí fungovat správně.
- Pokud používáte prodlužovací kabel USB, nemusí být paměťové zařízení USB rozpoznáno nebo nemusí správně fungovat.
- Používejte pouze paměťová zařízení USB naformátovaná se systémem souborů FAT32 nebo NTFS v operačním systému Windows.
- Doporučujeme používat externí pevný disk USB s jmenovitým napětím 5 V nebo nižším a jmenovitým proudem 500 mA nebo nižším.
- Doporučujeme používat rozbočovač USB nebo pevný disk s vlastním napájením. (Pokud není napájení dostatečné, úložné zařízení USB nemusí být správně zjištěno.)
- Doporučujeme používat flash disk USB o maximální kapacitě 32 GB nebo pevný disk USB o maximální kapacitě 2 TB.
- Pokud pevný disk USB s funkcí úspory energie nefunguje, vypněte jej a opět zapněte. Další informace naleznete v návodu k obsluze pevného disku USB.
- Může dojít k poškození dat paměťového zařízení USB, proto doporučujeme všechny důležité soubory zálohovat. Za správu dat jsou zodpovědní uživatelé. Výrobce nenese žádnou odpovědnost.
- Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači. Chcete-li paměťové zařízení USB odebrat, stiskněte tlačítko Vysunout () , které se objeví v horní části, když zaměříte na paměťové zařízení USB, které chcete odebrat. Pokud paměťové zařízení USB odpojíte bez výběru možnosti [VYSUNOUT], na projektoru nebo paměťovém zařízení může dojít k chybě.
- Další informace o ostatních způsobech připojení najdete v možnosti  (R. **Nastavení**) →  → [Připojení] → [Konektor zařízení].
- Na dálkovém ovladači stiskněte a držte tlačítko . Vyberte připojené zařízení USB z nabídky [Domovský řídicí panel] → [VSTUPY] a pomocí tlačítka [FORMÁT] paměťové zařízení naformátujte. Po formátování budou všechna data na úložném zařízení USB vymazána a úložiště bude naformátováno jako souborový systém NTFS nebo FAT32.
- Po připojení paměťového zařízení USB můžete vytvořit soubor/složku, aby byly dostupné služby projektoru Smart, jako je ukládání a načítání obrázků miniatur.

## [Fotografie a video]

### Prohlížení fotografií a videozáznamů

Fotografie a videozáznamy můžete prohlížet prostřednictvím aplikace [Fotografie a video].

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2 Spusťte aplikaci [Fotografie a video].
- 3 Vyberte požadované úložné zařízení.
- 4 Vyberte a zobrazte požadovanou fotografii nebo videozáznam.



- 1 Vyberte požadovaný typ obsahu a způsob prohlížení.
  - 2 Můžete vybrat a odstranit požadovaný obsah.  
(Soubory, které jsou sdíleny z jiných zařízení, odstranit nemůžete.)
  - 3 Vyberte obsah, který chcete přehrávat. Můžete vybírat pouze stejný typ obsahu, jako jste zvolili na začátku.
  - 4 Spusťte funkci [Hledat].
- Pokud celkový počet položek přesáhne 40 000, nemusí být některé položky zobrazeny v seznamu.



## Přehrávač fotografií

Přehrávač fotografií spustíte výběrem fotografie v aplikaci [Fotografie a video]. Můžete zobrazit uložené fotografie.



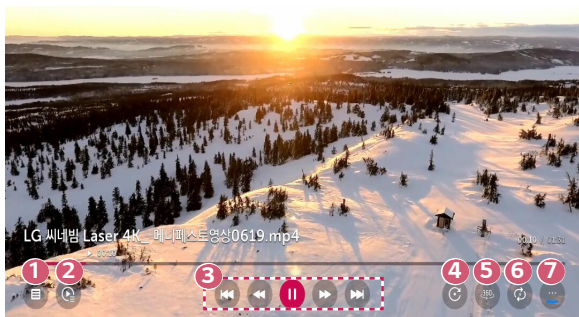
- 1 Návrat na seznam celého obsahu.
- 2 Spuštění hudebního přehrávače pro přehrávání hudby na pozadí.
- 3 Přiblížení/oddálení zobrazení fotografií.
- 4 Spuštění prezentace.
- 5 Otáčení fotografií.
- 6 360stupňové fotografie lze zobrazit v 360 stupních.
  - Použití 360° VR přehrávání na normální fotografii ji může zdeformovat.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.
- 7 Nastavení velikosti fotografie nebo změna rychlosti a efektu prezentace.

## Podporované soubory snímků

Typ souboru	Formát	Rozlišení
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minimálně: 64 x 64 Maximální Normální typ: 15 360 (š) x 8 640 (v) Progresivní typ: 1 920 (š) x 1 440 (v)
.png	PNG	Minimálně: 64 x 64 Maximálně: 5 760 (š) x 5 760 (v)
.bmp	BMP	Minimálně: 64 x 64 Maximálně: 1 920 (š) x 1 080 (v)

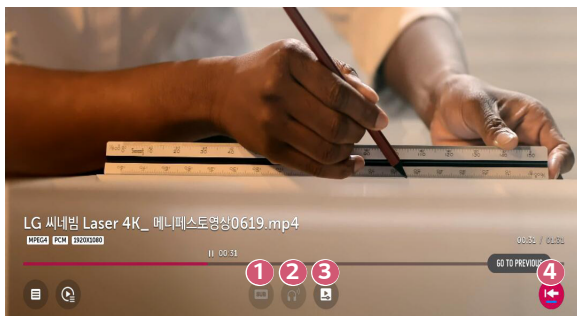
## Přehrávač videa

Přehrávač videa spustíte výběrem videa v aplikaci [Fotografie a video]. Můžete přehrát uložená videa.



- 1 Návrat na seznam celého obsahu.
- 2 Výběr jiné položky při sledování videa prostřednictvím zobrazení seznamu přehrávání.
- 3 Ovládání základních nastavení přehrávání videí.
- 4 Umožňuje otočení videí.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.
- 5 360stupňová videa lze zobrazit v 360 stupních.
  - Použití 360° VR přehrávání na normální video jej může zdeformovat.
  - Některé modely ji nemusejí podporovat.
- 6 Můžete provádět nastavení týkající se přehrávání při opakovaném přehrávání videa.
- 7 Nastavení doplňkových možností.

## Nastavení dalších možností



- 1 Změna nastavení titulků.
- 2 Nastavení zvukových stop.
- 3 Nastavení možnosti pokračovat ve sledování, která přehraje obsah od poslední zhlédnuté scény.
- 4 Návrat na základní ovládací obrazovku.

## **Podporované videosoubory**

### **Maximální přenosová rychlost dat:**

- Video Full HD  
H.264 1 920 x 1 080 při 60P BP/MP/HP při L4.2 maximálně 40 Mb/s  
HEVC 1 920 x 1 080 při 60P Main/Main10 při L4.1 maximálně 40 Mb/s
- ULTRA HD video (pouze model ULTRA HD)  
H.264 3 840 x 2 160 při 30P BP/MP/HP při L5.1 maximálně 50 Mb/s  
HEVC 3 840 x 2 160 při 60P Main/Main10 při L5.1 maximálně 60 Mb/s

### **Podporované externí titulky:**

\*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX), \*.dcs (DLP Cinema)

### **Podporované formáty vložených titulků:**

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Timed Text

## Podporované kodeky videa

Přípona	Kodeky	
.asf .wmv	Video	VC-1, profil Advanced (kromě WMVA), VC-1, profily Simple a Main
	Zvuk	WMA Standard (kromě WMA v1/WMA Speech)
.avi	Video	XviD (kromě 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Zvuk	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4: Některé modely ji nemusejí podporovat.

## Upozornění pro přehrávání videa

- Některé titulky vytvořené uživatelem nemusí být zcela funkční.
- Videosoubor a soubor titulků musejí být uloženy ve stejné složce. Aby se titulky zobrazovaly správně, musí mít soubor videa a soubor titulků shodný název.
- Titulky v zařízení NAS (Network Attached Storage) nemusejí být u některých modelů některých výrobců podporovány.
- Nejsou podporovány streamy s technologií Global Motion Compensation (GMC) a Quarterpel Motion Estimation (Qpel).
- ULTRA HD video (pouze model ULTRA HD): 3 840 x 2 160, 4 096 x 2 160  
Některá ULTRA HD videa s kódováním HEVC, kromě obsahu oficiálně poskytovaného společností LG Electronics, nemusí být možné přehrát. Některé kodeky mohou být podporovány po upgradu softwaru.


Přípona	Kodeky	
mkv/mp4/ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

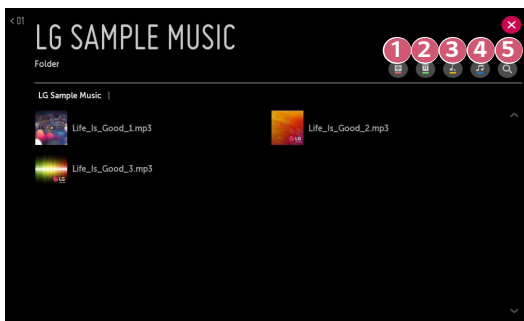
- Jsou podporovány pouze soubory aplikace Windows Media Audio verze 7 a vyšší.
- Profil AAC Main není podporován.
- Videosoubory vytvořené některými kódovacími zařízeními se nemusí přehrávat správně.
- Videosoubory v jiném než uvedeném formátu se nemusí přehrávat správně.
- Videosoubory uložené v úložném zařízení USB, které nepodporuje funkci vysokorychlostního přenosu, se nemusí přehrávat správně.
- Kodeky DTS jsou podporovány pouze pro přehrávání videosouborů USB a HDMI.

## [Hudba]

### Přehrávání hudby

Hudbu můžete poslouchat pomocí aplikace [Hudba].

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2 Spusťte aplikaci [Hudba].
- 3 Vyberte požadované úložné zařízení.  
Můžete vybrat požadované skladby ze všech svých úložných zařízení a přidat je do seznamu [Můj seznam stop].
- 4 Vyberte si požadovaný hudební obsah a vychutnejte si jej.

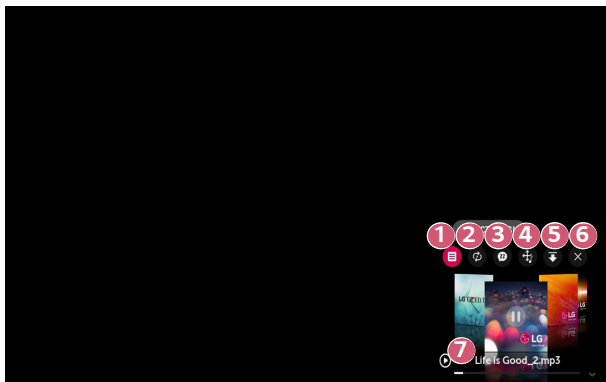




- 1 Zvolte požadovaný typ seznamu obsahu.
  - 2 Můžete zvolit a odstranit obsah.  
(Soubory sdílené z jiných zařízení odstranit nelze.)
  - 3 Vyberte obsah a přidejte jej do seznamu [Můj seznam stop].
  - 4 Otevřete hudební přehrávač.
  - 5 Spusťte funkci [HLEDAT].
- Pokud počet všech položek obsahu přesáhne hodnotu 5 000, některé položky v seznamu nemusí být uvedeny.



## Používání hudebního přehrávače

Hudební přehrávač umožňuje vybrat hudbu z jiných aplikací a přehrávat ji jako hudbu na pozadí.



- 1 Hudbu lze přehrávat z vybraného úložného zařízení.
- 2 Můžete nastavit opakované přehrávání a náhodné přehrávání.
- 3 Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.
  -  : Obrazovku lze během poslechu hudby vypnout nebo zobrazit hudební přehrávač v režimu na celou obrazovku.
  -  : Můžete poslouchat hudbu při vypnuté obrazovce.

- 4 Můžete změnit pozici hudebního přehrávače.
  - 5 Můžete minimalizovat hudební přehrávač.
  - 6 Tato funkce hudební přehrávač zavře.
  - 7 Texty písní jsou dostupné pro hudební soubory, které je nabízejí.  
V některých hudebních souborech lze vybrat oddíl textů a posunout pozici přehrávání.
    - Funkce textu písní je podporována pouze v některých zařízeních.
    - Texty písní se nemusí zobrazit v režimu synchronizace v závislosti na datech textů v hudebním souboru.
- Hudební přehrávač znovu otevřete stisknutím tlačítek pro ovládání hlasitosti na dálkovém ovladači.
  - Je možné, že některé funkce hudebního přehrávače nebudete moci použít.

## Formát audia


Formát souboru	Položka	Informace
.mp3	Přenosová rychlost	32 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovací frekvence	16 kHz až 48 kHz
	Podpora	MPEG-1, MPEG-2
	Kanály	mono, stereo
.wav	Přenosová rychlost	-
	Vzorkovací frekvence	8 kHz až 96 kHz
	Podpora	PCM
	Kanály	mono, stereo
.ogg	Přenosová rychlost	64 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovací frekvence	8 kHz až 48 kHz
	Podpora	Vorbis
	Kanály	mono, stereo
.wma	Přenosová rychlost	128 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovací frekvence	8 kHz až 48 kHz
	Podpora	WMA
	Kanály	až 6 kanálů
.flac	Přenosová rychlost	-
	Vzorkovací frekvence	8 kHz až 96 kHz
	Podpora	FLAC
	Kanály	mono, stereo

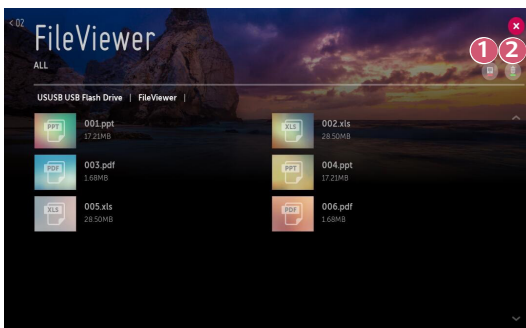
- Počet podporovaných kanálů se může lišit v závislosti na vzorkovací frekvenci.

## [Prohlížeč souborů]

### Zobrazení souborů

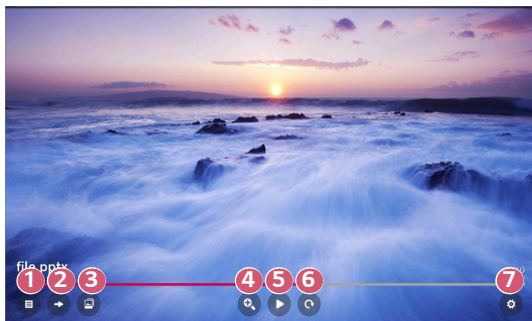
Můžete zobrazit soubory dokumentů uložené na připojeném zařízení.

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2 Spusťte aplikaci [Prohlížeč souborů].
- 3 Vyberte požadované úložné zařízení.
- 4 Zvolte a zobrazte požadovaný soubor dokumentu.



- 1 Vyberte požadovaný typ obsahu a způsob prohlížení.
  - 2 Můžete vybrat a odstranit požadovaný obsah.  
(Soubory, které jsou sdíleny z jiných zařízení, odstranit nemůžete.)
- Pokud celkový počet položek přesáhne 40 000, nemusí být některé položky zobrazeny v seznamu.

## Procházení prohlížeče souborů



- 1 Návrat na seznam celého obsahu.
- 2 Přejde na stránku, kterou jste určili.
- 3 Nastavení prezentace.
- 4 Zvětší nebo zmenší dokument.
- 5 Spuštění prezentace.
- 6 Otočení dokumentu.
- 7 Umožní nastavení nabídky prohlížeče souborů.



## Podporované formáty souborů

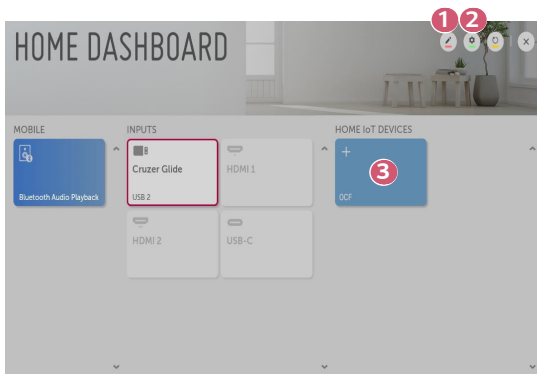
Přípona souboru	Podporovaná verze
XLS, XLSX	Microsoft Office verze 97/2000/2002/2003/2007 /2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF verze 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul verze 2007

- Prohlížeč souborů dokument přizpůsobí, takže může vypadat jinak, než jak je zobrazen v počítači.
- U dokumentů, které obsahují obrázky, může být v průběhu přizpůsobování zobrazeno nižší rozlišení.
- Pokud je dokument objemný nebo má mnoho stran, může nahrávání trvat déle.
- Nepodporovaná písma mohou být nahrazena jinými písmy.
- Je možné, že se prohlížeč souborů neotevře pro dokumenty formátu Office, které obsahují mnoho obrázků ve vysokém rozlišení. V takovém případě snižte velikost obrazového souboru, uložte jej na úložné zařízení USB a spusťte prohlížeč souborů znovu, nebo připojte k projektoru počítač a soubor otevřete v počítači.

## Použití domácích zařízení IoT

Můžete zobrazit a ovládat status připojených domácích zařízení IoT.

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a vyberte možnost [Domovský řídicí panel].
- 2 Stiskněte tlačítko  v pravém horním rohu a vyberte možnost [Připojení OCF].
  - Chcete-li zaregistrovat vlastní podpůrné zařízení nadace OCF (Open Connectivity Foundation), vyberte průvodce OCF a změňte nastavení podle pokynů.



- 1 Můžete upravit název zařízení připojeného k [Domácí zařízení IoT] nebo toto zařízení [ZOBRAZIT]/[SKRÝT].
- 2 [Připojení OCF]: Pokud zvolíte možnost [Zap.], připojíte tím veškerá zařízení, která podporují OCF.  
[Upozornění]: Pokud zvolíte možnost [Zap.], obdržíte upozornění o statusu domácího zařízení IoT.  
[Konektor zařízení]: Umožňuje spustit aplikaci [Konektor zařízení].
- 3 K projektoru můžete připojit vlastní podpůrné zařízení OCF (Open Connectivity Foundation).
  - Pouze některá ze zařízení OCF (Open Connectivity Foundation) jsou podporována. V budoucnu však plánujeme podporovat i další zařízení.
  - Při resetování projektoru je také nutné resetovat podpůrné zařízení OCF (Open Connectivity Foundation) připojené k projektoru.

## Sdílení počítačového obsahu

### Co je sdílení obsahu?

Sdílení obsahu vám umožní vychutnat si videa, hudbu a snímky uložené v počítači.

#### **Přehrávání obsahu pomocí softwaru pro sdílení v počítači**

Pokud máte v počítači nainstalovaný operační systém Windows 7 nebo novější, můžete přehrávat hudbu, video, fotografie atd. na projektoru, aniž by bylo potřeba instalovat samostatný program.

- 1** Připojte projektor a počítač ke stejné síti. Počítače s nainstalovaným systémem Windows 7 nebo novějším musí být k síti připojeny také.
  - 2** Klikněte pravým tlačítkem na požadovaný soubor hudby, videa nebo fotografie a pomocí funkce „Přehrát v zařízení“, která je součástí systému Windows 7 nebo novějšího, vyberte model, na němž chcete soubor přehrát. Chcete-li obsah přehrát na jiném zařízení, například na mobilním telefonu, použijte příslušnou příručku s pokyny.
- I když je připojeno více projektorů nebo zařízení, vybraný soubor bude přehrán pouze na jednom z nich. Rychlost přehrávání může být různá v závislosti na stavu připojení k síti.



## Používání softwaru SmartShare PC pro přehrávání obsahu uloženého v počítači

Software SmartShare PC můžete použít k připojení hudebních souborů, videosouborů a souborů fotografií uložených v počítači do domácí sítě a jejich přehrávání na projektoru.

- 1** Projektor a počítač s nainstalovaným softwarem SmartShare nakonfigurujte na stejnou síť.
  - Služba SmartShare je dostupná pouze v případě, kdy jsou projektor a serverový počítač připojeny ke stejnému směrovači.
- 2** Stáhněte a nainstalujte si počítačový software SmartShare z webové stránky LG ([www.lg.com](http://www.lg.com)). Před instalací zavřete všechny programy, které v počítači běží, včetně brány firewall a antivirových programů.
- 3** Spusťte software SmartShare PC a nakonfigurujte nastavení pro sdílení.
- 4** Sdílená videa fotografie se přehrají prostřednictvím aplikace [Fotografie a video] na projektoru. Sdílené hudební soubory se přehrají prostřednictvím aplikace [Hudba] na projektoru.
  - Chcete-li sdílený soubor přehrát na projektoru, musí být server spuštěný.
  - Informace o používání softwaru SmartShare PC naleznete v nápovědě tohoto softwaru.

**Důležitá upozornění ohledně sdílení obsahu**

- Pokud funkce sdílení obsahu nefunguje správně, zkontrolujte nastavení sítě.
- Nemusí fungovat správně v bezdrátové síti. Doporučujeme připojit pomocí pevné sítě.
- Pokud je k jednomu zařízení připojeno více zobrazovacích zařízení, v závislosti na výkonu serveru se obsah nemusí přehrávat správně.
- Nemusí fungovat správně v některých síťových prostředích.
- Pro sledování videa v rozlišení 1 080p prostřednictvím funkce sdílení obsahu je vyžadován směrovač, který používá frekvenci 5 GHz. Při použití směrovače o frekvenci 2,4 GHz nebude video přehráno správně.
- Funkce sdílení obsahu nemusí být podporována pro směrovač, který nepodporuje funkci multi-cast. Více informací naleznete v uživatelské příručce ke směrovači, případně kontaktujte jeho výrobce.
- Titulky jsou podporovány pouze u některých připojených zařízení.
- Pro čtení titulků doporučujeme software SmartShare PC.
- Jestliže je soubor s titulky přidán později, deaktivujte sdílenou složku a následně ji opět aktivujte.
- Soubory DRM z připojeného zařízení se nepřehrávají.
- Dokonce i u formátu souboru, který je projektorem podporován, se podporovaný formát souboru může lišit v závislosti na prostředí připojeného zařízení.
- Příliš mnoho podsložek nebo souborů v jedné složce může mít negativní vliv na funkci.
- Informace o souboru importovaném z připojeného zařízení se nemusí zobrazit správně.
- V závislosti na kódování nemusí v režimu sdílení obsahu fungovat přehrávání některých datových proudů.

# Sdílení obrazovky počítače

## Zobrazení obrazovky počítače na projektoru

### Bezdrátové připojení

- 1** Povolte na počítači režim sdílení obrazovky. Projektor se zobrazí v seznamu dostupných zařízení.
- 2** Vyberte projektor a vyžádejte připojení.
- 3** Po navázání spojení zobrazí projektor obrazovku připojeného zařízení.
  - Zařízení, které připojujete k projektoru, vždy aktualizujte na nejnovější verzi operačního systému, aby bylo zajištěno spolehlivé připojení.
  - Doporučujeme používat tuto funkci v malém dosahu.
  - Ačkoli lze zařízení připojit bez bezdrátového směrovače, doporučujeme jej připojit k 5GHz směrovači, protože na výkon může mít vliv okolní bezdrátové prostředí.
  - Doba odezvy se může měnit v závislosti na uživatelském prostředí.
  - Funkce se liší od verze systému Windows. Další informace o zařízení, k němuž se chcete připojit, najdete v jeho uživatelské příručce.
  - Pokud připojení opakovaně selhává, vypněte projektor i zařízení, ke kterému se chcete připojit, poté je opět zapněte a zkuste to znovu.

### Připojení kabelem

Propojte počítač s projektozem pomocí kabelu HDMI®.

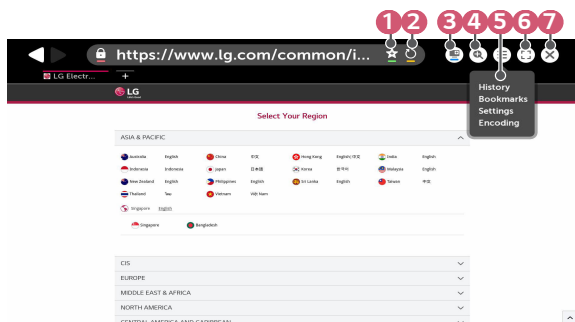
# VÝHODY PROJEKTORU SMART

## Využívání internetu

### Používání [Webový prohlížeč]



Webovou stránku můžete otevřít zadáním webové adresy do řádku pro adresu URL. Pokud zadáte hledané slovo, vyhledá na bázi vyhledávače informace o hledaném slově.

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2 Spusťte aplikaci [Webový prohlížeč].




- 1 Aktuální stránku můžete přidat nebo odstranit v nabídce [Záložky].
- 2 Znovu načte aktuální stránku.
- 3 Můžete zapnout nebo vypnout Mini TV.
- 4 Přiblíží nebo oddálí obsah na obrazovce.

- 5** [Historie]: Můžete otevřít nebo odstranit seznam historie.  
 [Záložky]: Můžete otevřít nebo odstranit seznam záložek.  
 [Nastavení]: Můžete upravit jednoduchá nastavení prohlížeče.  
 [Kódování]: Pokud se obsah na webové stránce nezobrazuje správně, můžete změnit jazyk.
- 6** Prohlížeč můžete používat v režimu na celou obrazovku. Pokud se chcete vrátit na původní obrazovku, pomocí dálkového ovladače posuňte ukazatel do horní části obrazovky. Zobrazí se možnost [Ukončit Režim Celé Obrazovky].
- 7** Ukončete aplikaci [Webový prohlížeč].

- [Webový prohlížeč] podporuje pouze média typu HTML5, nepodporuje plug-in Flash.
  - [Webový prohlížeč] nepodporuje instalaci modulů plug-in.
  - Je možné, že v aplikaci [Webový prohlížeč] nepůjdou přehrávat mediální soubory v jiných formátech než JPEG/PNG/GIF
  - [Webový prohlížeč] se může zavřít, pokud nebude mít dostatek paměti.
  - V aplikaci [Webový prohlížeč] se používají pouze písma používaná na projektoru. Proto může být text zobrazen v jiných písmech než na počítači.
  - [Webový prohlížeč] nepodporuje stahování souborů a písem.
  - Protože je [Webový prohlížeč] prohlížečem v projektoru, může fungovat jinak než počítačové prohlížeče.
  - Některý obsah se nemusí přehrát správně.
  - Pokud produkt používají děti, buďte obezřetní. Děti mohou mít prostřednictvím tohoto produktu přístup k nevhodnému online obsahu. Nevhodný online obsah můžete zablokovat tím, že omezíte přístup k některým aplikacím.
- Konfigurujte nastavení prostřednictvím  (**R. Nastavení**) →  → [Bezpečnost] → [Zámky aplikace].

## Nastavení webového prohlížeče



Stiskněte  v horní části obrazovky a vyberte [Nastavení].

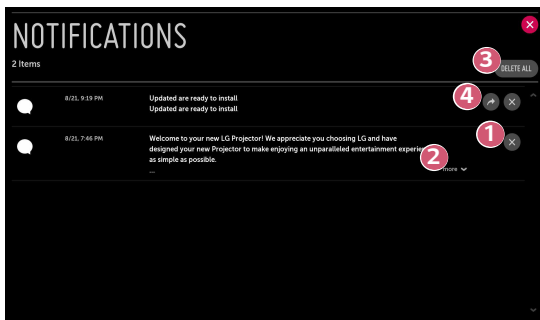
- [Při Spuštění]  
Můžete nastavit počáteční stránku prohlížeče na možnosti [Otevřít stránku Nová karta]/[Pokračovat na konci předešlé relace]/[Domovská stránka:].
- [Vyhledávače]  
Můžete si nastavit výchozí vyhledávač.
  - Nastavení vyhledávače může být bez předchozího upozornění změněno kvůli situaci na straně dodavatele.
- [Doporučené weby]  
Nastavení lze změnit tak, aby se zobrazila nabídka [Doporučené weby]. Nabídky [Doporučené weby] a [Nejnavštěvovanější Stránky] se zobrazí na nové záložce.  
Nabídka [Doporučené weby] nemusí být ve vaší zemi dostupná.  
Chcete-li nabídku [Doporučené weby] skrýt, vyberte možnost [Vypnuto] v nabídce [Nastavení].
- [Vždy Zobrazit Lištu Záložek]  
Nastavení lze změnit tak, aby byl panel [Záložky] vždy zobrazen.
- [Privátní Prohlížení]  
Můžete si nastavení upravit tak, aby o vašem vyhledávání nebyly ukládány žádné záznamy.
- [Filtrování stránek]  
Pokud chcete využít funkci [Filtrování stránek], je třeba zadat heslo projektoru.  
Jako počáteční heslo je nastaveno „0000“
  - [Povolené Stránky]: Můžete si nastavení upravit tak, aby se otevíraly pouze předem zaregistrované webové stránky.
  - [Blokované Stránky]: Můžete si nastavení upravit tak, aby byly určité stránky blokovány.
- [Blokování automaticky otevíraných oken]  
Pomocí nastavení lze blokovat překryvná okna.
- [Nesledovat]  
Můžete požádat, aby se historie vašich návštěv neukládala na server.
- [Adaptivní streamování pomocí JavaScriptu]  
Pokud je tato položka nastavena na [Vypnuto], bude rozlišení videí přehrávaných ve [Webový prohlížeč] omezeno na 720p.

## [Upozornění]

### Používání [Upozornění]

Všechna upozornění z aplikací projektoru a služby LG můžete zobrazit současně. Můžete zobrazit a odstranit každou zprávu a přímo přesunout do aplikace nebo na webovou stránku pomocí upozornění, která podporují klávesové zkratky.

- 1 Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači.
- 2 Přejděte na  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru] a vyberte [Upozornění].



- 1 Oznámení můžete odstranit.
- 2 U upozornění s dlouhým obsahem stisknutím možnosti [více] otevřete jejich úplné zobrazení.
- 3 Můžete odstranit všechna oznámení.
- 4 Můžete spustit aplikaci nebo přejít na adresu URL.

# SEZNAM NASTAVENÍ

Možnosti se mohou u jednotlivých modelů lišit.

## Rychlé nastavení


### Rychlé používání funkce Nastavení

Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači.

Rychlé a jednoduché nastavení ovládacích prvků, jako je například [Obrazový režim], [Poměr stran], [Výstup zvuku] a další.





- 1 Zavření položky Rychlé nastavení.
- 2 Nastavení možnosti [Obrazový režim].
- 3 Nastavení možnosti [Poměr stran].
- 4 Volba možnosti [Výstup zvuku].
- 5 Možnost [Časovač spánku] lze nastavit.
- 6 Nastavení možnosti [Režim PPT].
- 7 Přejděte do nabídky [Připojení].
- 8 Nastavení více možností.

- Stiskněte a podržte tlačítko  **Kolečko (OK)** na dálkovém ovladači během konfigurace pro přesun do odpovídajícího menu.



## Nastavení [Obraz]

### [Obrazový režim]

 (R. Nastavení) →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu] → [Obrazový režim]

Vyberte obrazový režim, který nejlépe odpovídá prostředí sledování, typu videa a vašim představám.



Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

V závislosti na vstupním signálu mohou být dostupné jiné obrazové režimy.

Při sledování online obsahu je možné obrazový režim změnit tak, aby odpovídal prohlíženému obsahu.

- [Živý]  
Zaostřuje obraz zvýšením kontrastu, jasu a ostrosti.
- [Standardní]  
Zobrazí obraz s normálním kontrastem, jasem a ostrostit.
- [Kino]  
Optimalizuje obrazovku pro filmy.
- [Sport]/[Cricket]  
Optimalizuje obrazovku pro sportovní přenosy. Zaostřuje obraz u rychlých pohybů, například při kopnutí nebo hození míče.  
– Název sportu se může v závislosti na regionu lišit.
- [Hra]  
Optimalizuje obrazovku pro hraní her.
- [HDR efekt]  
Tato funkce vám umožňuje vychutnat si dynamičtější a jasnější obraz úpravou jeho světlých a tmavých oblastí. Tato funkce zajišťuje realistický obraz, i když je úroveň gradace zdrojového obrazu vysoká.  
Pokud nastavíte možnost [Obrazový režim] na hodnotu [HDR efekt], nebude možné používat některá [Nastavení režimu obrazu].  
– Tato funkce je k dispozici pouze u některých modelů.
- [Expert (světlá místnost)]/[Expert (tmavá místnost)]  
V této nabídce mohou odborníci a milovníci kvality obrazu doladit ideální obrazovou kvalitu.

**[Nastavení režimu obrazu]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu]



Tato funkce umožňuje podrobně nastavit zvolený režim obrazu.

Dostupné možnosti se mohou lišit podle vstupního signálu nebo zvoleného obrazového režimu.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Kontrast]  
Nastavení kontrastu jasných a tmavých oblastí obrazovky. Čím blíže hodnotě 100, tím vyšší kontrast.
- [Jas]  
Nastavení celkového jasu obrazovky. Čím blíže hodnotě 100, tím jasnější obrazovka.
- [Ostrost]  
Nastavení ostrosti obrazu. Čím blíže hodnotě 50, tím ostřejší a čistší obraz.
- [Barva]  
Zvýšení nebo snížení hloubky barev v obrazu. Čím blíže hodnotě 100, tím hlubší barva.
- [Odstín]  
Nastavení poměru mezi červenou a zelenou barvou v obrazu. Čím blíže hodnotě Červená 50, tím červenější bude obraz. Čím blíže hodnotě Zelená 50, tím zelenější bude obraz.
- [Teplota barvy]  
Nastaví teplotu barev mezi hodnotami studené/střední/teplé/přirozené.
  - Nastavení, která zadáte, se použijí pouze na aktuálně vybraný vstupní režim. Pokud chcete aktuální nastavení obrazu použít na všechny režimy vstupu, zvolte možnost [Použít pro všechny vstupy].
- [Použít pro všechny vstupy]  
Uloží aktuální přizpůsobené hodnoty nastavení zvoleného režimu obrazu pro všechny vstupy.
- [Reset]  
Tato možnost obnoví původní nastavení obrazu.
  - Jednotlivé obrazové režimy můžete obnovit i samostatně. Vyberte požadovaný obrazový režim a aktivujte jej.



**[Pokročilé ovládací prvky]/[Ovládací prvky pro odborníky]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu] → [Pokročilé ovládací prvky]

Dostupné možnosti se mohou lišit podle vstupního signálu nebo zvoleného obrazového režimu.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Dynamický kontrast]  
Úprava rozdílu mezi jasnými a tmavými oblastmi obrazovky na optimální nastavení na základě jasu obrazu.
- [Dynamické barvy]  
Nastavení barev a nasycení obrazu pro barevnější a živější obraz.
- [Preferovaná barva]  
Nastavení barvy pleti, trávy a oblohy podle vlastních představ.
- [Barevný rozsah]  
Volba barevné škály, která se má zobrazovat.
- [Super rozlišení]  
Nastavení rozlišení tak, aby se nevýrazné a rozmazané oblasti zobrazovaly čistěji.
- [Korekce gamma]  
Nastavení středního jasu obrazu.

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu] → [Ovládací prvky pro odborníky]



Pokud režim obrazu nastavíte na prvky pro odborníky, můžete nastavit následující funkce.

Dostupné možnosti se mohou lišit podle vstupního signálu nebo zvoleného obrazového režimu.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Dynamický kontrast]  
Úprava rozdílu mezi jasnými a tmavými oblastmi obrazovky na optimální nastavení na základě jasu obrazu.
- [Super rozlišení]  
Nastavení rozlišení tak, aby se nevýrazné a rozmazané oblasti zobrazovaly čistěji.
- [Barevný rozsah]  
Volba barevné škály, která se má zobrazovat.
- [Barevný filtr]  
Filtruje specifické spektrum barev v barvách RGB za účelem přesného vyladění sytosti barev a odstínu.
- [Korekce gamma]  
Nastavení středního jasu obrazu.
- [Vyvážení bílé]  
Nastavení celkové teploty barev obrazovky podle vlastních představ.
- [Systém správy barev]  
Funkce používaná odborníky při kontrole pomocí testovacího vzoru. Můžete ji ovládat výběrem oblastí šesti barev ([Červená] / [Zelená] / [Modrá] / [Azurová] / [Purpurová] / [Žlutá]). U běžného obrazu nemusejí být změny barev patrné.

## [Možnosti obrazu]

 (R. Nastavení) →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu] → [Možnosti obrazu]

Dostupné možnosti se mohou lišit podle vstupního signálu nebo zvoleného obrazového režimu.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Redukce šumu]  
Vychištění obrazu odstraněním drobných teček.
- [Redukce šumu MPEG]  
Omezení šumu vznikajícího při vytváření digitálního videosignálu.
- [Jemná gradace]  
Vyhlazuje ostré hrany obrazu.
- [Úroveň černé]  
Kompenzace jasu a kontrastu obrazu úpravou jeho tmavosti.
- [Real Cinema (Reálné kino)]  
Možnost prožít zážitek jako v kině.



### • [TruMotion]

Tato funkce je k dispozici pouze u některých modelů.

Optimalizuje kvalitu obrazu rychle se pohybujících snímků.

- [Vypnuto]: Vypne funkci [TruMotion].
- [Plynulé]: Zjemňuje rychle se pohybující snímky.
- [Živé]: Činí rychle se pohybující snímky živější.
- [Uživatelské]: Nastaví [TruMotion] ručně.
  - [De-Judder]: Upraví chvění na obrazovce.
  - [De-Blur]: Snižuje efekt rozmazání pohybu.
  - Pokročilá nastavení lze změnit pouze v režimu [Uživatelské].



**[Poměr stran]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení poměru stran] → [Poměr stran]

V závislosti na vstupním signálu mohou být velikosti dostupných obrazovek jiné. Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [16:9]  
Zobrazí poměr stran 16:9.
- [Originální]  
Změní poměr stran na 4:3 nebo 16:9 v závislosti na vstupním signálu videa.
- [4:3]  
Zobrazí poměr stran 4:3.
- [Vertikální zoom]  
Můžete upravit vertikální rozměry obrazovky a obrazovku vertikálně zarovnat pomocí možností [Upravit poměr zoomu] a [Upravit pozici obrazovky].
- [Všesměrový zoom]  
Můžete upravit horizontální/vertikální/diagonální rozměry obrazovky a zarovnat obrazovku horizontálně/vertikálně pomocí možností [Upravit poměr zoomu] a [Upravit pozici obrazovky].

**[Pouze skenování]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení poměru stran] → [Pouze skenování]

Pokud tuto funkci nastavíte na hodnotu [Zap.], lze obsah zobrazit s poměrem stran dle zdroje obsahu. Pokud není okraj obrazovky čistý, nastavte hodnotu [Vypnuto].

Pokud je tato položka nastavena na hodnotu [Auto], stav funkce se přepíná mezi hodnotami [Zap.] nebo [Vypnuto] na základě informací obsažených v signálu videa.

- Položky, které lze vybrat, se mohou dle aktuálního vstupu lišit.

**[Úspora energie]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Úspora energie]

Snižuje spotřebu energie úpravou maximálního jasu obrazovky.

- [Minimum]/[Střední]/[Maximum]

Aplikuje přednastavený režim [Úspora energie].

**[Test obrazu]**



 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Test obrazu]

Nejprve spusťte test obrazu, který zkontroluje, zda je vstupní videosignál v pořádku.

Poté vyberte případné chyby.

Jestliže při testování obrazu nejsou odhaleny žádné problémy, zkontrolujte připojené externí zařízení.

**[HDMI ULTRA HD Deep Colour]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Další nastavení] → [HDMI ULTRA HD Deep Colour]

Pokud zařízení připojené ke vstupnímu portu HDMI podporuje také funkci ULTRA HD Deep Colour, může být obraz jasnější.

Pokud ji však zařízení nepodporuje, nemusí fungovat správně. V takovém případě změňte nastavení ULTRA HD Deep Color projektoru na hodnotu [Vypnuto].

- Podporované rozlišení obrazu
  - Zapnout: Podporuje rozlišení 4K při 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 a 4:2:0).
  - Vypnout: Podporuje rozlišení 4K při 60 Hz (4:2:0).

Podporovaný formát 4K při 50/60 Hz



Rozlišení	Snímková frekvence (Hz)	Hloubka barev / barevné vzorkování		
		8 bit	10 bit	12 bit
3 840 x 2 160p 4 096 x 2 160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
	59,94	-	-	YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>
	60	YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	-	-

1) Podporováno, když je možnost [HDMI ULTRA HD Deep Colour] nastavena na hodnotu [Zap.].

- Nastavení lze změnit pouze pro aktuálně použitý vstup HDMI.
- Pro každý port HDMI lze vybrat jiné nastavení.
- Některé modely ji nemusejí podporovat.





### [Okamžitá herní odezva]

 **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Další nastavení] → [Okamžitá herní odezva]

Pro optimální kvalitu videa a požitek ze hry nastavte port HDMI, který je připojený k zařízení, na hodnotu [Zap.].

Pokud ji však zařízení nepodporuje, nemusí fungovat správně.

- Nastavte funkci [HDMI ULTRA HD Deep Colour] na hodnotu [Zap.] pro konektor HDMI připojený k hernímu zařízení, čímž aktivujete funkci [Okamžitá herní odezva].
- Funguje to jen tehdy, když  **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] je [Vnitřní reproduktor Projektoru] / [Kabelová sluchátka] / [Vnitřní reproduktor Projektoru + kabelová sluchátka].
  - Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.
- Po spuštění funkce [Okamžitá herní odezva] může video dočasně blikat.
- Pokud tuto funkci přepnete na hodnotu [Zap.], některé položky nastavení videa změnit nepůjdou.

## Nastavení [Zvuk]

### [Adaptivní ovládání zvuku]

 (R. Nastavení) →  → [Zvuk] → [Adaptivní ovládání zvuku]

Automaticky optimalizuje zvuk dle typu obsahu.

Toto nastavení je dostupné pouze pro vnitřní reproduktor projektoru.

Tento režim lze povolit kliknutím na možnost Zapnout v seznamu.

- Pokud je tato funkce zapnuta, [Režim zvuku] nelze nastavit ručně.
- Některé modely ji nemusejí podporovat.

### [Režim zvuku]

 (R. Nastavení) →  → [Zvuk] → [Nastavení režimu zvuku] → [Režim zvuku]

Pro každý žánr můžete zvolit nejvhodnější zvukový režim.

- [Standardní]  
Optimalizace zvuku pro všechny typy obsahu.
- [Kino]  
Optimalizuje zvuk pro kino.
- [Clear Voice III]  
Vylepšuje čistotu hlasu.
- [Sport]/[Cricket]  
Optimalizuje zvuk pro sport.  
– Název sportu se může v závislosti na regionu lišit.
- [Hudba]  
Optimalizace zvuku pro hudbu.
- [Hra]  
Optimalizace zvuku pro hraní her.

**[Nastavení režimu zvuku]**



 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Nastavení režimu zvuku]

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.



- [Režim zvuku]  
Pro každý žánr můžete zvolit nejvhodnější zvukový režim.
- [Vyvážení]  
Můžete nastavit hlasitost levého a pravého reproduktoru.
- [ULTRA Surround]  
Vychutnejte si úchvatný zvuk díky efektu virtuálního prostorového vícekanálového zvuku.
  - Tuto možnost lze aktivovat, pokud je položka [Režim zvuku] nastavena na hodnotu [Standardní].
- [Ekvalizér]  
Požadovaný zvuk můžete nastavit přímou úpravou ekvalizéru.  
(100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz)
  - Tuto možnost lze aktivovat, pokud je položka [Režim zvuku] nastavena na hodnotu [Standardní].
- [Reset]  
Nastavení zvukového efektu můžete obnovit na původní hodnoty.
  - Tuto možnost lze aktivovat, pokud je položka [Režim zvuku] nastavena na hodnotu [Standardní].

**[Výstup zvuku]**

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.



- Je-li [Okamžitá herní odezva] nastavena na hodnotu [Zap.], může dojít ke zpoždění zvuku, pokud nastavíte [Výstup zvuku] na [Bluetooth] / [Optický] / [HDMI ARC].  
Přepněte na [Vnitřní reproduktor Projektoru] nebo změňte  (R. **Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Zvukový formát vstupu HDMI] na [PCM].

**Přehrávání zvuku prostřednictvím interních reproduktorů projektoru**

 (R. **Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Vnitřní reproduktor Projektoru]

Zvuk bude přehráván prostřednictvím interních reproduktorů projektoru.



**Připojení a používání audiozařízení s podporou optické technologie**

 (R. **Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Optický]

Audiozařízení podporující technologii [Optický] můžete připojit k portu optického digitálního výstupu zvuku a vychutnat si zvuk projektoru v lepší kvalitě a pohodlněji.

- K dispozici pouze pro modely s optickým digitálním portem.
- Pro nastavení hlasitosti připojeného zařízení můžete použít dálkový ovladač projektoru.
- Můžete nastavit [Výstup digitálního zvuku] ([Auto] / [Procházet] / [PCM]) a [LG Sound Sync] ([Zap.]/[Vypnuto]).



**Poslech zvuku prostřednictvím externího zvukového zařízení propojeného prostřednictvím portu HDMI (ARC)**

 (R. **Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [HDMI ARC]

Zvuk z projektoru může být přeměrován na externí zvukové zařízení připojené přes port HDMI (ARC).

- Zvolením možnosti [HDMI ARC] automaticky zapnete funkci SIMPLINK. Jakmile je funkce SIMPLINK vypnutá, nastavení výstupního reproduktoru se automaticky vrátí do výchozího nastavení, aby nebyl výstup zvuku rušen.
- Můžete nastavit [Výstup digitálního zvuku] ([Auto]/[Procházet]/[PCM]).

## Nastavení výstupu digitálního zvuku

 (R. Nastavení) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Optický]/[HDMI ARC] → [Výstup digitálního zvuku]

Umožňuje nastavit [Výstup digitálního zvuku].



- Tato nastavení jsou k dispozici jen v případě, že je zvolena možnost [Optický]/[HDMI ARC].
- Pokud je povolena možnost [Procházet], nemusí docházet k výstupu zvukových efektů.
- Výstup kodek se zařízením se může lišit od vstupních signálů.

	Vstup zvuku	Výstup digitálního zvuku
<b>[PCM]</b>	Vše	PCM
<b>[Auto] / [Procházet]</b>	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(Optický) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (pouze HDMI)	(Optický) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC zapnuto) TrueHD <sup>1)</sup>
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS
	DTS Express	DTS
	DTS-HD MA	(Optický / HDMI ARC) DTS (HDMI ARC eARC zapnuto) DTS-HD <sup>1)</sup> / DTS

1) Podporováno pouze tehdy, když je položka [Výstup digitálního zvuku] nastavena na hodnotu [Procházet] a vstup je nastaven na HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC: Některé modely ji nemusejí podporovat.

## Připojení a používání audiozařízení podporujícího technologii LG Sound Sync

 (R. Nastavení) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Optický] → [LG Sound Sync]

Audiozařízení podporující technologii [LG Sound Sync] můžete připojit k portu optického digitálního výstupu zvuku a vychutnat si zvuk projektoru v lepší kvalitě a pohodlněji.

- K dispozici pouze pro modely s optickým digitálním portem.
- Pro nastavení hlasitosti připojeného zařízení můžete použít dálkový ovladač projektoru.



## Bezdrátové připojení a používání audiozařízení

 (R. Nastavení) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Bluetooth]

Můžete bezdrátově připojit audiozařízení Bluetooth nebo sluchátka Bluetooth a vychutnat si zvuk projektoru v lepší kvalitě a pohodlněji.

- Pokud jste nedávno připojili zařízení, které podporuje funkci LG Sound Sync, tato funkce se automaticky pokusí k tomuto zařízení připojit.
- U některých zařízení se při zapnutí projektoru tato funkce automaticky pokusí připojit k naposledy připojenému zařízení.
- Doporučujeme připojit zvukové zařízení LG, které podporuje funkci LG Sound Sync, pomocí režimu LG TV nebo LG Sound Sync na zařízení.
- Některé modely ji nemusejí podporovat.
- Stisknutím možnosti [VÝBĚR ZAŘÍZENÍ] zobrazíte připojená zařízení nebo zařízení, která lze připojit, a připojte kterékoli z nich.
- Pro nastavení hlasitosti některých zařízení Bluetooth můžete použít dálkový ovladač projektoru.
- Pokud se zařízení nepodaří připojit, zkontrolujte napájení zařízení, ke kterému se chcete připojit, a zda audiozařízení pracuje správně.
- U některých zařízení Bluetooth se může stát, že se zařízení nepřipojí správně nebo může dojít k nestandardnímu chování, například k posunu obrazu a zvuku.
- Zvuk může být trhaný nebo může být snižena kvalita zvuku, pokud:
  - je zařízení Bluetooth příliš daleko od projektoru,
  - se mezi zařízením Bluetooth a projektorem nacházejí překážky nebo
  - jsou zařízení používána společně s rádiovým zařízením, jako je například mikrovlnná trouba nebo bezdrátová síť LAN.
- Pokud je [Obrazový režim] nastaven na hodnotu [Hra] a [Výstup zvuku] je nastaven na hodnotu [Bluetooth], [Obrazový režim] se změní na [Standardní].
- Použití reproduktorů s funkcí Bluetooth, které podporují duální / dvojité / 2kanálový režim, společně s dálkovým ovladačem Magic Lighting může omezit výkon reproduktorů.





## Používání kabelových sluchátek

 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Kabelová sluchátka]  
 Vyberte možnost [Kabelová sluchátka], pokud chcete optimalizovat výstup zvuku podle připojeného zařízení.

- K dispozici pouze pro modely s portem pro kabelová sluchátka.
- Některé modely ji nemusí podporovat.
- Pokud připojíte kabelová sluchátka, když je projektor zapnutý, budou kabelová sluchátka automaticky rozpoznána a použita k reprodukci zvuku.

## Současné přehrávání zvuku prostřednictvím interních reproduktorů projektoru i externího zvukového zařízení



Zvuk je možné přehrávat prostřednictvím několika zařízení současně.

- Použití možnosti [Vnitřní reproduktor Projektoru + optický]  
 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Vnitřní reproduktor Projektoru + optický]
  - Zvuk bude přehráván současně prostřednictvím interních reproduktorů projektoru i zvukového zařízení připojeného k digitálnímu optickému portu pro výstup zvuku.
  - K dispozici pouze pro modely s optickým digitálním portem.
- Použití možnosti [Vnitřní reproduktor Projektoru + kabelová sluchátka]  
 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku] → [Vnitřní reproduktor Projektoru + kabelová sluchátka]
 

Zvuk bude přehráván současně prostřednictvím interních reproduktorů projektoru i výstupu pro [Kabelová sluchátka].



  - Pokud připojíte kabelová sluchátka, když je projektor zapnutý, budou kabelová sluchátka automaticky rozpoznána a použita k reprodukci zvuku.
  - K dispozici pouze pro modely s portem pro kabelová sluchátka.
  - Některé modely ji nemusí podporovat.

**[Zvukový formát vstupu HDMI]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Zvukový formát vstupu HDMI]



Pro každý HDMI vstup můžete nastavit zvukový formát. Pokud hlas přes port HDMI není synchronizován, nastavte jej na [PCM].

**[Automatické nastavení hlasitosti]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Automatické nastavení hlasitosti]

Kliknutím na možnost [Zap.] upravíte hlasitost automaticky.

**[Nastavení synchronizace s AV]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Nastavení synchronizace s AV]

Můžete upravit synchronizaci zvuku z aktivního reproduktoru.

Čím blíže k symbolu (+), tím bude výstup zvuku pomalejší.

Vyberete-li možnost [Bypass], bude výstup zvuku z externího zařízení s nulovým zpožděním. Výstup zvuku může předcházet videu, protože zpracování vstupu videa v projektoru může trvat déle.

**[Test zvuku]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Zvuk] → [Test zvuku]

[Test zvuku] se používá pro ověření, zda je výstup signálu v pořádku, a pro nalezení případných chyb.

Jestliže při testování nejsou odhaleny žádné problémy, zkontrolujte připojené externí zařízení.

- Test zvuku je možný provést pouze prostřednictvím vnitřního reproduktoru projektoru.



## [Připojení]

### [Název Projektoru]

 (R. Nastavení) →  → [Připojení] → [Název Projektoru]

K nastavení názvu projektoru Smart, který bude používán v síti, můžete použít klávesnici na obrazovce.

- Je možné zadat až 25 znaků anglické abecedy.

### [Kabelové připojení (Ethernet)]

 (R. Nastavení) →  → [Připojení] → [Kabelové připojení (Ethernet)]

Při navázání připojení kabelem se projektor automaticky připojí k síti.

Pokud chcete nastavení připojení k síti změnit, v Nastavení sítě zvolte možnost [UPRAVIT].

- Nastavení IPv6 nepodporuje možnost [UPRAVIT].

### [Připojení k síti Wi-Fi]

 (R. Nastavení) →  → [Připojení] → [Připojení k síti Wi-Fi]

Pokud jste projektor nastavili na bezdrátovou síť, můžete zkontrolovat dostupné bezdrátové internetové sítě a připojit se k nim.

- [Přidat skrytou bezdrátovou síť]  
Pokud zadáváte přímo název sítě, můžete přidat bezdrátovou síť.
- [Připojit přes WPS PBC]  
Jednoduché připojení po stisknutí tlačítka bezdrátového přístupového bodu s podporou PBC.
- [Připojit přes WPS PIN]  
Jednoduché připojení po zadání kódu PIN bezdrátového přístupového bodu, k němuž se chcete připojit, na internetové stránce konfigurace přístupového bodu.
- [Pokročilá nastavení Wi-Fi]  
Pokud zadáváte přímo síťové informace, můžete zadat bezdrátovou síť.
  - Nastavení IPv6 nepodporuje možnost [UPRAVIT].

**[Konektor zařízení]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Připojení] → [Konektor zařízení]

Tato funkce umožňuje snadno nastavit propojení mezi projektorem a externím zařízením.

Postupujte podle pokynů v nabídce [Konektor zařízení].

**[Mobilní Projektor zapnutý]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Připojení] → [Mobilní Projektor zapnutý]

Pokud je funkce [Zapnout přes síť Wi-Fi] nebo [Zapnout přes Bluetooth] nastavena na hodnotu [Zap.], můžete projektor zapnout prostřednictvím aplikace, která podporuje funkci [Mobilní Projektor zapnutý], nebo zobrazit obrazovku aplikace pomocí projektoru.

- Funkce [Zapnout přes síť Wi-Fi] musí být použita v aplikaci chytrého zařízení, které funkci podporuje.
- Funkci [Zapnout přes Bluetooth] lze používat pouze s určitými chytrými telefony LG Electronics.
- Projektor musí být připojen k síti.
- Projektor musí být zapojen do elektrické sítě.
- Projektor a zařízení, které se má použít, musí být připojeny ke stejné síti.
- Při prvním připojení se ujistěte, že zařízení, které se bude používat, je připraveno k připojení.
- Některé modely ji nemusejí podporovat.

### [Nastavení služby Screen Share]

 (R. Nastavení) →  → [Připojení] → [Nastavení služby Screen Share]

Chcete-li odstranit připojení zařízení připojených k projektoru pomocí sdílené obrazovky, klikněte na možnost [ODSTRANIT HISTORII PÁROVÁNÍ].

### [Nastavení zařízení HDMI]

 (R. Nastavení) →  → [Připojení] → [Nastavení zařízení HDMI]

Abyste nastavili zařízení, která mají být řízena dálkovým ovládáním projektoru, propojte informace o zařízeních připojených k projektoru pomocí kabelu HDMI®.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Automatické rozpoznání zařízení]  
Automaticky nastaví, aby bylo možné ovládat zařízení připojená přes HDMI pomocí dálkového ovladače Magic Lighting.
- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]  
Pomocí dálkového ovladače projektoru můžete pohodlně ovládat a používat řadu multimediálních zařízení připojených prostřednictvím HDMI.
- [Synchronizace automatického zapnutí]  
Jestliže je [Synchronizace automatického zapnutí] nastavena na [Zap.], při zapnutí připojeného zařízení SIMPLINK se zapne také projektor. Při vypnutí projektoru se vypne i připojené zařízení.

## [Obecné]

### [Jazyk]

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Jazyk]

Můžete si zvolit jazyk nabídek zobrazovaných na obrazovce.

- [Jazyk nabídky]  
Slouží k nastavení jazyka nabídek zobrazených na obrazovce.
- [Jazyky klávesnice]  
Zvolí jazyk pro klávesnici na obrazovce.

### [Místo]

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Místo]

Můžete změnit nastavení místa projektoru Smart.

Pokud nejste připojeni k síti, musíte nastavení země provést manuálně.

Konfigurovatelné položky se mohou v jednotlivých zemích lišit.

- [PSC oblasti služeb]  
Tato funkce se používá k nastavení místa používání projektoru zadáním vašeho PSC.
- [Země pro poskytování služeb společnosti LG]  
Pokud nenastavíte možnost [Nastavit automaticky], můžete zemi vybrat ručně.

**[Čas a datum]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Čas a datum]

Můžete zkontrolovat nebo změnit nastavený čas při sledování projektoru.

- [Nastavit automaticky]  
Automaticky nastaví čas zobrazený na obrazovce projektoru podle sítě.
- [Čas]/[Datum]/[Časové pásmo]  
Pokud je aktuálně nastavený čas nesprávný, můžete čas a datum ručně změnit.
- [Vlastní časové pásmo]  
Když v nabídce [Časové pásmo] zvolíte [Vlastní], aktivuje se nabídka [Vlastní časové pásmo].



**[Časovač spánku]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Časovače] → [Časovač spánku]

Nastaví vypnutí projektoru v určitý čas.

Pokud chcete funkci [Časovač spánku] deaktivovat, vyberte možnost [Vypnuto].

**[Zapnutí časovače]/[Vypnutí časovače]**



 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Časovače] → [Zapnutí časovače]/  
[Vypnutí časovače]

Můžete nastavit čas zapnutí/vypnutí projektoru.

Pokud [Zapnutí časovače]/[Vypnutí časovače] nechcete nastavit, vyberte možnost [Vypnuto].



- K používání funkce [Zapnutí časovače]/[Vypnutí časovače] je nutné správně nastavit čas.

**[Automatické vypnutí]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Časovače] → [Automatické vypnutí]

Jestliže není přítomen žádný signál ani klíč, projektor se po uplynutí stanovené doby automaticky vypne.

**[Nastavení okraje]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Nastavení okraje]

[Nastavení okraje] upravuje horizontální a vertikální okraje promítaného obrazu v případě, že projektor není ve vodorovné poloze a kolmo k projekční ploše. Tato funkce zajišťuje, aby tvar promítaného obrazu nebyl deformovaný.

Tuto funkci použijte, pouze pokud nelze projektor nastavit do optimálního úhlu. Při použití funkce [Nastavení okraje] se může zhoršit kvalita obrazu.

- Některé modely ji nemusejí podporovat.

**[Automatický základní kámen]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Automatický základní kámen]

Funkce [Automatický základní kámen] zajistí obdélníkový obraz tím, že automaticky upraví číslo korekce lichoběžníkového zkreslení, pokud naklonění projektoru způsobuje lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu.

- [Zap.]  
Automatické nastavení čísla digitální korekce lichoběžníkového zkreslení.
- [Vypnuto]  
Ruční nastavení čísla digitální korekce lichoběžníkového zkreslení.
- Některé modely ji nemusejí podporovat.

**[Kor. lich. zkr.]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Kor. lich. zkr.]

Jestliže projektor není nastaven ve správném úhlu k plátnu, upraví funkce Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení horní a dolní šířku a zabrání tak zkreslení obrazu do tvaru lichoběžníku.

- Některé modely ji nemusejí podporovat.

**[Režim PJT]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Režim PJT]

Tato funkce obrátí promítaný obraz vzhůru nohama nebo jej horizontálně převrátí.

**[Služba AI]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Služba AI]

Doporučené služby můžete povolit na základě historie používání.

Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.

- [Doporučení AI]

Zprávy s doporučeními na obsah můžete získat podle historie zobrazení obsahu a historie použití aplikací.

- [RESETOVÁNÍ DAT O VYUŽÍVÁNÍ]

Obnoví historii zobrazení obsahu a historii použití aplikace. Po resetování trvá určitý čas, než znovu obdržíte doporučení na obsah.

**[Správa účtu]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Správa účtu]

Umožňuje spravovat informace o účtu a nastavení.

**[Režim Eco]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Režim Eco]

Slouží k nastavení možností napájení tak, aby se snížila spotřeba energie.

- [Automatické vypnutí]  
Nastaví automatické vypnutí projektoru, pokud po určitou dobu nezaznamená žádnou aktivitu uživatele.
- [Režim HDD Eco]  
Pokud režim nastavíte na [Zap.], pevný disk USB připojený k projektoru přejde do režimu úspory energie, jestliže se delší dobu nepoužívá.

**[O TOMTO Projektoru]**



 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru]

Můžete si zobrazit informace o službách zákazníkům (aktualizace softwaru, informace o projektoru atd.)

Zvolte [Upozornění] a nechte si zobrazit upozornění přijatá při používání projektoru. Chcete-li zkontrolovat stav projektoru, přejděte prosím na [Rychlá nápověda].





### [Bezdrátová klávesnice LG]

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Bezdrátová klávesnice LG]

Tato funkce umožňuje připojit k vašemu zařízení bezdrátovou klávesnici LG. Zapněte zařízení, nastavte jej do režimu párování a pak klikněte na možnost [PŘIPOJIT] na obrazovce projektoru.



- Podporovaná klávesnice
  - Klávesnice LG Rolly Keyboard
- Pokud jste již dříve připojovali nějakou bezdrátovou klávesnici LG, po zapnutí projektoru se k němu opět automaticky připojí.
- Pokud chcete stávající připojení zrušit, klikněte na možnost [ODPOJIT].
- Některé modely ji nemusí podporovat.

### [Nápověda nastavení]

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Nápověda nastavení]

Pokud vyberete nabídky nastavení, zobrazí se vám tipy nastavení. V nastavení můžete zapnout/vypnout okno s popisem.



**[Spořič obrazovky]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Spořič obrazovky]

Pokud aktuálně zobrazená aplikace zůstane spuštěna jednu hodinu bez reakce uživatele, nahradí ji [Spořič obrazovky].

- Nastavení možnosti [Spořič obrazovky] na hodnotu [Vypnuto] udrží stejný displej po delší dobu, což může mít negativní dopad na kvalitu. Existuje riziko, že obrazovku, u níž dojde ke snížení kvality, již nepůjde obnovit.



**[Obraz při výpadku signálu]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Obraz při výpadku signálu]

Při výpadku signálu lze zobrazený obraz zapnout, nebo vypnout.

- [Zap.]  
Při výpadku signálu se zobrazí výchozí obraz .
- [Vypnuto]  
Při výpadku signálu se zobrazí zpráva [Žádný signál].



**[Automatické zapnutí]**

 **(R. Nastavení)** →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Automatické zapnutí]

Při tomto nastavení se projektor automaticky zapne, pokud je k němu připojen napájecí kabel.

- [Zap.]  
Když je k projektoru připojen napájecí kabel, automaticky se zapne.
- [Vypnuto]  
Když je k projektoru připojen napájecí kabel, přejde do pohotovostního režimu.

**[Vysoká nadmořská výška]**



 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Vysoká nadmořská výška]

Jestliže je projektor používán ve vyšší nadmořské výšce než 1 200 metrů, zapněte tuto funkci.

Jinak se projektor může přehřát nebo se může aktivovat jeho ochranná funkce. Jestliže k tomu dojde, projektor vypněte a po několika minutách znovu zapněte.

- Některé modely ji nemusejí podporovat.

**[Režim Doma/Režim Obchod]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Další nastavení] → [Režim Doma/Režim Obchod]

Můžete zvolit mezi možnostmi [Režim Doma] a [Režim Obchod].

Chcete-li projektor používat doma, zvolte možnost [Režim Doma].

[Režim Obchod] zvolte jen v případě, že je projektor předváděn v obchodě. [Režim Obchod] poskytuje nastavení optimalizovaná pro zobrazení v obchodě.

**[Obnovit původní nastavení]**

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [Obnovit původní nastavení]

Slouží k obnovení výchozích nastavení projektoru. Tato akce vrátí všechna nastavení na výchozí hodnoty.



Po obnovení se projektor automaticky vypne a zapne.

- Pokud je možnost [Bezpečnost] nastavena na hodnotu [Zap.], je pro použití funkce [Obnovit původní nastavení] potřeba zadat heslo.
- Během inicializace projektor nevypínejte.
- Doporučujeme projektor resetovat pomocí funkce [Obnovit původní nastavení], než jej prodáte nebo předáte třetí straně.

## Nastavení [Bezpečnost]

- Nastavte možnost [Bezpečnost] na [Zap.].
- Jako počáteční heslo je nastaveno „0000“.  
Pokud je jako Země nastavena Česká republika, výchozí heslo není „0000“, ale „1234“.
- Konfigurovatelné položky se mohou u jednotlivých modelů lišit.



### [Zámky aplikace]

 (R. Nastavení) →  → [Bezpečnost] → [Zámky aplikace] → Zvolte aplikace, které chcete uzamknout.

Aplikace můžete zamknout nebo odemknout.

- Pokud je aplikace aktuálně spuštěná, není funkce uzamčení okamžitě dostupná.

### [Zámky vstupu]

 (R. Nastavení) →  → [Bezpečnost] → [Zámky vstupu] → Zvolte vstupy, které chcete uzamknout.

Můžete aktivovat nebo deaktivovat zámky vstupu.











### [Resetovat heslo]

 (R. Nastavení) →  → [Bezpečnost] → [Resetovat heslo]

Můžete nastavit nebo změnit heslo projektoru.



### Resetování ztraceného hesla

Pokud ztratíte nastavené heslo, můžete je následujícím způsobem resetovat:

- 1 Stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko  (R. Nastavení) a přesuňte zaostření na volbu  → [Bezpečnost] → [Resetovat heslo].
- 2 Stiskněte na dálkovém ovladači   →   →   →  .  
Zobrazí se okno pro zadání hlavního hesla.
- 3 V okně pro zadání hlavního hesla zadejte číslice „0313“, poté stiskněte [Zadat]. Heslo se resetuje.

## [Dostupnost]

### [Možnosti ukazatele]

 (R. Nastavení) →  → [Dostupnost] → [Možnosti ukazatele]

Rychlost a velikost ukazatele můžete nastavit během jeho zobrazení na obrazovce.

### [Transparentnost nabídky]

 (R. Nastavení) →  → [Dostupnost] → [Transparentnost nabídky]

Nastavením této funkce na hodnotu [Zap.] můžete zprůhlednit některé nabídky (např. Hledat atd.).

### [Vysoký kontrast]

 (R. Nastavení) →  → [Dostupnost] → [Vysoký kontrast]



Pokud je tato funkce nastavena na hodnotu [Zap.], upraví pozadí některých nabídek na obrazovce a barvy písem tak, aby byl kontrast mezi světlými a tmavými oblastmi menší.

# AKTUALIZACE SOFTWARE

Využívá aktualizaci softwaru ke kontrole a získání poslední verze.

- Konfigurovatelné položky se mohou v jednotlivých zemích lišit.
- Poslední verzi lze získat prostřednictvím internetového připojení.
- Pokud software nebude aktualizován, určité funkce nemusí fungovat správně.
- V některých zemích funkce [Povolit automatické aktualizace] zobrazena není, pokud nejste připojeni k internetu.



## [VYHLEDAT AKTUALIZACE]

 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru] → [VYHLEDAT AKTUALIZACE]

Při kontrole nejnovější verze aktualizací lze provést aktualizace pouze tehdy, když je k dispozici soubor aktualizace pozdější verze.

Projektor automaticky kontroluje verzi softwaru, ale pokud je třeba, můžete provést kontrolu ručně.

## [Povolit automatické aktualizace]



 (R. Nastavení) →  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru] → [Povolit automatické aktualizace]

Pokud je vybrána možnost [Povolit automatické aktualizace], když je k dispozici aktualizace, aktualizace se automaticky spustí bez zobrazení dotazu.

Pokud není vybrána možnost [Povolit automatické aktualizace], když je k dispozici aktualizace, aktualizace se spustí po zobrazení dotazu.




# ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ

Pokud se setkáte s některým problémem uvedeným níže, nejprve vyzkoušejte nabízená řešení. Nemusí se jednat o závadu produktu.

Informace o službách zákazníkům v případě problémů s produktem jsou dostupné v projektoru v nabídce  (**R. Nastavení**) →  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru].

## Přejděte na [Rychlá nápověda] a proveďte kontrolu.

Pokud projektor nefunguje správně, můžete ho opravit.

- 1 Stiskněte tlačítko  (**R. Nastavení**) na dálkovém ovladači a vyberte možnost  → [Obecné] → [O TOMTO Projektoru] → [Rychlá nápověda].
  - Můžete také dlouho podržet číslo  na dálkovém ovladači pro spuštění funkce [Rychlá nápověda].
- 2 Můžete provést funkci [Zkontrolujte stav projektoru]/[Samodiagnostika nastavení projektoru].  
Vyberte problematickou položku a opravte ji.
  - [Samodiagnostika nastavení projektoru]: Vyberte problematickou položku a vyhledejte pokyny, které vám pomohou problém vyřešit.
  - [Zkontrolujte stav projektoru]: Aktuální stav projektoru můžete zkontrolovat u vybrané položky.
  - Pokud [Rychlá nápověda] neposkytuje žádný související obsah, postupujte podle pokynů v části Odstraňování Potíží.
  - Pokud se vám problém vyřešit nepodaří, kontaktujte naše zákaznické centrum.

## Neobvyklé fungování

### Chyby napájení / dálkového ovládání

#### **Projektor nelze zapnout.**

- Ujistěte se, že je elektrická zástrčka projektoru správně zapojena do zásuvky.
- Pokud používáte rozdvojku, zkontrolujte, zda funguje správně. Chcete-li zkontrolovat, zda napájecí kabel pracuje správně, zapojte zástrčku projektoru přímo do zásuvky ve zdi a sledujte její chování.
- Pokuste se zapnout projektor pomocí tlačítka na projektoru.

#### **Obrazovka se rozsvítí až chvíli po zapnutí.**

- Prodleva je způsobena procesem odstraňování případného šumu během zapínání. Nejedná se o závadu produktu.

#### **Ukazatel dálkového ovladače Magic Lighting se nezobrazuje na obrazovce.**



- Namiřte dálkový ovladač na projektor a dlouze stiskněte tlačítko **PICTURE**, dokud se neobjeví pokyn. Dojde ke zrušení registrace předchozího dálkového ovladače a k nové registraci.
- Pokud se na obrazovce projektoru zobrazí výzva k výměně baterií, učiňte tak. (Používejte alkalické baterie.)

#### **Projektor nelze zapnout dálkovým ovladačem.**

- Ujistěte se, že je elektrická zástrčka projektoru správně zapojena do zásuvky.
- Vyměňte baterie v dálkovém ovladači. (Používejte alkalické baterie.)
- Zkontrolujte, zda před senzorem dálkového ovládání projektoru nejsou žádné překážky. Soundbary nebo jiné překážky umístěné před spodním přijímačem projektoru mohou bránit příjmu infračerveného signálu.




## Problémy s obrazovkou

Nejprve pomocí možnosti  (**R. Nastavení**) →  → [Obraz] → [Test obrazu] zkontrolujte, zda projektor funguje normálně.

Pokud používáte set-top box, vypněte jej a poté znovu zapněte.

Ujistěte se, že je set-top box řádně připojen k projektoru.



### Na obrazovce se zobrazí zpráva, že není signál.

- Ujistěte se, že je HDMI® kabel řádně připojen k projektoru.
- Přejděte na  a zvolte připojený vstup.
- Zkontrolujte, zda je externí zařízení, jako například set-top box nebo Blu-ray přehrávač, zapnuto.

### Na obrazovce se na okamžik zobrazí svislé nebo vodorovné pruhy nebo síť a obraz je roztřesený.

- Nepoužívejte předměty, jakou jsou bezdrátové telefony, vysoušeče vlasů nebo elektrické vrtačky. Tento problém je způsoben vysokofrekvenčními elektronickými zařízeními, například jiným projektor, nebo silnými elektromagnetickými zdroji.

### Na obrazovce vidím svislé pruhy ve všech čtyřech směrech nebo rozmazané barvy, když se pokusím provést připojení k rozhraní HDMI.

-  (**R. Nastavení**) →  → [Obraz] → [Nastavení poměru stran] → [Pouze skenování]





Nastavte možnost [Pouze skenování] na hodnotu [Vypnuto].

Možnost [Pouze skenování] zobrazí původní obraz tak, jak je. Pokud signál obsahuje šum, můžete na obrazovce vidět šum ve všech čtyřech směrech.


**Když se pokouším připojit kabel HDMI®, nic nevidím, nebo obraz stále bliká.**

- Zkontrolujte, zda kabel HDMI® vyhovuje specifikacím vašeho projektoru. Pokud je kabel HDMI® vadný (ohnutý, zlomený), může dojít k blikání nebo zčernání obrazovky.
- Ujistěte se, že je kabel řádně připojen k portu. Špatný nebo uvolněný kontakt může způsobit problémy se zobrazením na obrazovce.

**Obrazovka je příliš vybledlá, nebo tmavá.**

-  **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Nastavení režimu obrazu] → [Obrazový režim]  
Přepněte [Obrazový režim] do požadovaného režimu obrazu. ([Standardní], [Živý], atd.)  
To platí pouze pro aktuální vstupní režim.
-  **(R. Nastavení)** →  → [Obraz] → [Úspora energie]  
Přepněte možnost [Úspora energie] na hodnotu [Střední].

**Obrazovka je černobílá, nebo zobrazuje podivné barvy.**

- Zkontrolujte vstupní režim nebo připojení kabelu.
- Přejděte na  a zvolte připojený vstup.



## Problémy se zvukem

Nejprve pomocí možnosti  (**R. Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Test zvuku] zkontrolujte, zda projektor funguje normálně.



Pokud používáte set-top box, vypněte jej a poté znovu zapněte.

Ujistěte se, že je set-top box řádně připojen k projektoru.



### Obraz je v pořádku, ale není slyšet zvuk.

- Jestliže používáte set-top box, nebude se ozývat žádný zvuk, pokud nastavíte hlasitost set-top boxu nebo projektoru na 0 nebo pokud povolíte ztlumení zvuku. Nastavte hlasitost na správnou úroveň.
-  (**R. Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Výstup zvuku]  
Nastavte položku [Výstup zvuku] na hodnotu [Vnitřní reproduktor Projektoru] nebo [Vnitřní reproduktor Projektoru + optický] a poté zvuk znovu zkontrolujte. Pokud je zvuk slyšet tak akorát, připojte externí reproduktory, například soundbar.

### Z jednoho z reproduktorů nevychází žádný zvuk.

-  (**R. Nastavení**) →  → [Zvuk] → [Nastavení režimu zvuku] → [Vyvážení]  
Upravte vyvážení podle potřeby pomocí tlačítka Navigace ve [Vyvážení].

## Problémy s připojením k počítači

Stiskněte a podržte tlačítko  na dálkovém ovladači a vyberte nahoře vpravo od [Dovozový řídicí panel] možnost . V režimu úprav nastavte ikonu konektoru HDMI připojeného k počítači na hodnotu [Počítač], aby bylo možné použít nastavení obrazu a poměru stran, které jsou v souladu s počítačem.



Pro připojení jiného zařízení ke stejnému vstupnímu terminálu je nutné znovu nastavit ikonu, protože nastavení ikony úprav automaticky obnoveno nebude.

Pokud se setkáte s některým problémem uvedeným níže, vyzkoušejte nejprve následující řešení. Nemusí se jednat o závadu produktu.

### Po připojení k počítači zůstane obrazovka prázdná.

- Zkontrolujte, zda je počítač správně připojen k projektoru.
- Vypněte a zapněte projektor pomocí dálkového ovladače.
- Když je projektor zapnutý, restartujte počítač.
- Zkontrolujte, zda aktuální rozlišení obrazovky podporuje vstup z počítače.
- Chcete-li použít zobrazení na dvou monitorech, zkontrolujte, zda tuto funkci počítač nebo notebook podporuje.
- Znovu připojte vysokorychlostní kabel HDMI®.
- Jestliže jste připojili výstupní port RGB počítače ke vstupnímu portu HDMI, nebo vašemu projektoru. K HDMI redukci potřebujete RGB.  
V případě, že použijete redukci HDMI na RGB, nevidíte na obrazovce žádný obraz.

### Po připojení k počítači se obraz vypne nebo posune.

- Nastavte rozlišení počítače tak, aby bylo podporováno i projektorom.
- Nastavte název připojeného zařízení HDMI na PC.
- Na dálkovém ovladači stiskněte a držte tlačítko . V pravém horním rohu vyberte  a změňte ikonu konektoru HDMI připojeného k [Vstupy] na PC.

### Když je počítač připojen kabelem HDMI®, zvuk se nepřehrává.

- Nakonfigurujte projektor jako výchozí zařízení v Ovládacích panelech → Zvuk v nastavení počítače.
- Informace o tom, zda grafická karta podporuje zvukový výstup HDMI, získáte od výrobce.

## [Fotografie a video] Problémy s přehráváním filmů

Další informace o podporovaných souborech najdete v části „[Fotografie a video]“:

### Nemohu najít soubor v nabídce [Fotografie a video].

- Zkontrolujte, zda lze soubory uložené na zařízení USB přechít v počítači.
- Zkontrolujte, zda je přípona souboru podporována.

### Zobrazuje se zpráva „Tento soubor není podporován“ nebo se přehrává pouze zvuk bez videa.

- Zkontrolujte, zda se soubor správně přehrává v přehrávači videa na počítači. Zkontrolujte také, zda není poškozen.
- Zkontrolujte, zda je přípona souboru podporována.
- Zkontrolujte, zda je podporováno příslušné rozlišení.
- Zkontrolujte, zda je podporován kodek videa.
- Zkontrolujte, zda je podporována daná snímková frekvence.

### Zobrazuje se zpráva „Toto audio není podporováno“ nebo se přehrává pouze obraz.

- Zkontrolujte, zda se soubor správně přehrává v přehrávači videa na počítači. Zkontrolujte také, zda není poškozen.
- Zkontrolujte, zda je přípona souboru podporována.
- Zkontrolujte, zda je podporován audio kodek.
- Zkontrolujte, zda je podporována daná přenosová rychlost.
- Zkontrolujte, zda je podporována daná vzorkovací frekvence.
- Zkontrolujte, zda je podporována separace zvukových kanálů.

**Nezobrazují se titulky.**

- Zkontrolujte, zda se soubor správně přehrává v přehrávači videa na počítači. Zkontrolujte také, zda není poškozen.
- Zkontrolujte, zda má soubor titulků stejný název jako soubor videa.
- Zkontrolujte také, zda jsou oba soubory (titulky a video) ve stejné složce.
- Zkontrolujte, zda je podporován daný formát titulků.
- Zkontrolujte, zda je podporován příslušný jazyk. (Jazyk titulků můžete zkontrolovat otevřením souboru v Poznámkovém bloku.)  
Pokud je nesprávně nastavené kódování titulků, nemusí se titulky zobrazit správně.

Na ovládacím panelu dole na obrazovce přehrávání videa zvolte  →  a změňte hodnotu [KÓDOVACÍ STRÁNKÁ].





- Pokud přehráváte soubor videa uložený v jiném zařízení pomocí funkce sdílení obsahu, titulky nemusí být k dispozici v závislosti na programu, který používáte.
- Titulky nejsou podporovány, pokud přehráváte video přes jednotku NAS. Obráťte se na výrobce NAS.

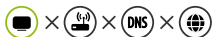
**Paměťové zařízení USB není po připojení rozpoznáno.**

- Zkontrolujte, zda se jedná o paměťové zařízení USB podporované projektorem.

## Problémy s připojováním k síti

Stav síťového připojení lze zkontrolovat následovně.

-  (**R. Nastavení**) →  → [Připojení] → [Kabelové připojení (Ethernet)]
-  (**R. Nastavení**) →  → [Připojení] → [Připojení k síti Wi-Fi] → [Pokročilá nastavení Wi-Fi]



### Vedle projektoru se zobrazuje X

- Zkontrolujte projektor nebo přístupový bod (směrovač).
- Zkontrolujte připojení projektoru, přístupového bodu (směrovače) a kabelového modemu.
- V následujícím pořadí vypněte a zapněte:
  1. Kabelový modem, vyčkejte do resetování modemu.
  2. Přístupový bod (směrovač), vyčkejte do resetování směrovače.
  3. Projektor.
- Jste-li připojeni bezdrátově, změňte identifikátor SSID (název sítě) a bezdrátový kanál přístupového bodu (směrovače).
- Využíváte-li statickou IP adresu, zadejte ji přímo.
- Kontaktujte poskytovatele internetových služeb nebo přístupového bodu (směrovače).



### Vedle ikony brány se zobrazí symbol X

- Zkontrolujte přístupový bod (směrovač) nebo kontaktujte poskytovatele internetových služeb.
- Odpojte napájecí kabel přístupového bodu (směrovače), kabelového modemu, vyčkejte 10 s. Připojte kabel zpět.
- Inicializujte (resetujte) přístupový bod (směrovač) nebo kabelový modem.
- Kontaktujte poskytovatele internetových služeb nebo přístupového bodu (směrovače).
- Na stránkách výrobce přístupového bodu (směrovače) si ověřte, zda máte ve směrovači nainstalován nejnovější firmware.



### Vedle ikony DNS se zobrazí symbol X

- Zkontrolujte přístupový bod (směrovač) nebo kontaktujte poskytovatele internetových služeb.
- Odpojte napájecí kabel kabelového modemu nebo přístupového bodu (směrovače), vyčkejte 10 s. Připojte kabel zpět.
- Po ukončení resetování kabelového modemu či přístupového bodu (směrovače) se pokuste znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda je MAC adresa projektoru / přístupového bodu (směrovače) registrována u vašeho poskytovatele internetových služeb. (MAC adresa zobrazená v poli okna stavu sítě by měla být registrována u vašeho poskytovatele internetových služeb.)



## Problémy s účtem LG

V některých zemích může být přístup na webové stránky ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)) omezen.

### **Už jsem se zaregistroval(a) na projektoru. Musím se stále ještě registrovat na webových stránkách ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com))?**

- Pokud jste se již zaregistrovali na projektoru, nemusíte se znovu registrovat na webových stránkách.




Na webové stránce se můžete přihlásit pomocí stejného ID a hesla a zadat doplňující informace pro dokončení procesu ověření e-mailu.

### **Zapomněl(a) jsem své ID/heslo. Co mám udělat?**

- Heslo můžete obnovit prostřednictvím e-mailové zprávy tak, že na přihlašovací obrazovce vyberete možnost FORGOT PASSWORD? (ZAPOMNĚLI JSTE HESLO?).
- Pokud jste se zaregistrovali na počítači, můžete své ID/heslo zjistit na webových stránkách ([www.lgappstv.com](http://www.lgappstv.com)).

## Problémy s obsahem

### Nezobrazuje se mi obsah obrazovky DOMA.

- Pokud změníte nastavení v nabídce Země služby, nemusí se vám zobrazovat obsah. Změňte zemi služby, ze které budete službu používat, prostřednictvím možnosti  (**R. Nastavení**) →  → [Obecné] → [Místo] → [Země pro poskytování služeb společnosti LG].  
(Některé modely ji nemusejí podporovat.)
- Nebude možné zobrazit obsah, který byl odstraněn. Znovu nainstalujte příslušnou aplikaci.
- Typ podporovaného obsahu se v jednotlivých zemích liší.
- Poskytovatel služeb může nabídku obsahu změnit nebo přerušit.
- Pokud je aplikace odstraněna, můžete ji stáhnout v [LG Content Store] a znovu ji nainstalovat. Pro vyhledání a instalaci požadované aplikace přejděte do  → [LG Content Store].

## Problémy s internetovým prohlížečem

### **Při používání internetu nejsou některé části stránek viditelné.**

- [Webový prohlížeč] podporuje pouze média HTML5 a nepodporuje modul Plug-in Flash.
- [Webový prohlížeč] nepodporuje instalaci modulů plug-in.
- Je možné, že v aplikaci [Webový prohlížeč] nepůjdou přehrávat mediální soubory v jiných formátech než JPEG/PNG/GIF.
- Nelze ukládat přílohy ani obrázky.

### **Když navštívím webovou stránku, internetový prohlížeč se automaticky zavře.**

- Pokud není v paměti dostatek volného místa pro obrazový obsah dané webové stránky, internetový prohlížeč se může nuceně vypnout.

### **Při sledování videa v [Webový prohlížeč] je video vypnuto.**

- Tento problém lze vyřešit v [Nastavení] přepnutím položky → [Adaptivní streamování pomocí JavaScriptu] na hodnotu [Vypnuto] v [Webový prohlížeč]. Nastavení nebude aplikováno na záložky, které byly otevřeny před změnou, ale pouze na ty, které byly otevřeny před ní.

